Rancang Bangun Aplikasi Game Platformer sebagai Media Pembelajaran Matematika untuk Siswa Sekolah
Dasar Kelas 1 dan 2
Henrikus Wahyu Setyobudiwan, Dr.Eng. Ir. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

LAPORAN PROYEK AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI GAME PLATFORMER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 1 DAN 2

Disusun oleh:

Henrikus Wahyu Setyobudiwan

19/447137/SV/16856

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA YOGYAKARTA
2026

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
**Rancang Bangun Aplikasi Game Platformer sebagai Media Pembelajaran Matematika untuk Siswa Sekolah
Dasar Kelas 1 dan 2**
Henrikus Wahyu Setyobudiwan, Dr.Eng. Ir. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

HALAMAN PENGESAHAN
TUGAS AKHIR

RANCANG BANGUN APLIKASI GAME PLATFORMER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA UNTUK SISWA SEKOLAH DASAR KELAS 1 DAN 2

Disusun oleh:

Henrikus Wahyu Setyobudiwan
19/447137/SV/16856
Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Telah dipertanggungjawabkan dan diterima oleh Tim Penguji
sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan
Tanggal Ujian: 17 September 2026

Ketua Penguji

Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198212201610101

Sekretaris Penguji / Dosen Pembimbing

Dr.Eng. Ir. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng
NIP. 111198701202201101

Anggota Penguji

Dr. Imam Fahrurrozi, S.T., M.Cs.
NIP. 111198801201701101

Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198212201610101

Tanggal Pengesahan: 14 OCT 2026

Mengetahui,
Ketua Departemen Teknik Elektro dan Informatika

Ir. Yuris Mulya Saputra, S.T., M.Sc., Ph.D., IPM., ASEAN Eng., SMIEEE.
NIP. 111198806201605101