UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Gelanggang Dolanan dengan Pendekatan Arsitektur Interaktif di Yogyakarta
Sania Dyna Khalida, Labdo Pranowo, S.T., M.Sc.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR PUSTAKA

Ardini & Lestariningrum. 2018. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Nganjuk: Penerbit Adjie Media Nusantara

Apa itu Pembelajaran Interaktif: Metode, Contoh & Penerapan. (2024, October 26). mysch.id. https://mysch.id/blog/detail/273/apa-itu-pembelajaran-interaktif

Admin. (2023, July 28). *Pembelajaran interaktif dapat meningkatkan minat belajar siswa*. Cerdig. https://cerdig.com/pembelajaran-interaktif-dapat-meningkatkan-minat-belajar-siswa/

Alikarukhan. (2022, April 11). 6 Nilai Moral dan Manfaat Permainan Tradisional Lompat Tali Karet. *theAsianparent: Situs Parenting Terbaik Di Indonesia*. https://id.theasianparent.com/lompat-tali-karet

Albiyan. (n.d.-b). *1 Definisi Fasum fasos*. Scribd. https://www.scribd.com/document/435020392/1-Definisi-Fasum-Fasos?

Ampar-Ampar pisang, bermain sambil bernyanyi. (n.d.-b). Traditional Games Returns. https://tgrcampaign.com/read/320/ampar-ampar-pisang-bermain-sambil-bernyanyi

Atr/Bpn, & Bhumi. (n.d.). *Peta Interaktif BHUMI ATR/BPN*. BHUMI ATR/BPN. https://bhumi.atrbpn.go.id/peta

Aprilia. 2023. *Eksistensi Permainan Tradisional Pada Era Modernisasi Di Desa Parengan Kabupaten Mojokerto*. Etnoreflika: Jurnal Sosial dan Budaya

Aslam, I. J. (2025b, October 13). Lari Balok, Permainan Tradisional Indonesia yang Mengasah Sinkronisasi Otak. *Good News From Indonesia*. https://www.goodnewsfromindonesia.id/2024/08/16/lari-balok-permainan-tradisional-indonesia-yang-mengasah-sinkronisasi-otak

AnakBisa. (2022b, December 30). *Balap Karung - AnakBisa*. https://www.anakbisa.com/kb/balap-karung/

Anton Sofyan, 4ntonsofyan@gmail.com. (n.d.-b). *Lomba bakiak, lestarikan permainan tradisional*. SMPN 2 Kandangan. https://www.smpn2-kandangan.sch.id/read/46/lomba-bakiak-lestarikan-permainan-tradisional

Bambu gila, permainan tradisional masyarakat Ambon - Indonesia kaya. (2024b, December 1). Indonesia Kaya. https://indonesiakaya.com/pustaka-indonesia/bambu-gila-permainan-tradisional-masyarakat-ambon/

Badan Pusat Statistik Daerah Istimewa Yogyakarta. (2025, August 1). *Perkembangan Pariwisata Daerah Istimewa Yogyakarta*

Badan Pusat Statistik Daerah Istimewa Yogyakarta. (n.d.). *Proyeksi Jumlah Penduduk menurut Kabupaten/Kota di DIY*

Chrysandre. (n.d.). *Ciri generasi digital yang sangat mudah diamati dari*. Scribd. https://www.scribd.com/presentation/358872767/Ciri-Generasi-Digital-Yang-Sangat-Mudah-Diamati-Dari

Ching (2014) dalam Architecture: Form, Space, and Order

Daniswari, D. (2022, February 21). Permainan Engklek: Sejarah, Cara Bermain, Manfaat, dan Alat yang Digunakan. *KOMPAS.com*. https://regional.kompas.com/read/2022/02/21/135943678/permainan-engklek-sejarah-cara-bermain-manfaat-dan-alat-yang-digunakan?page=all

Desasedang Badung. (n.d.). https://desasedang.badungkab.go.id/berita/30558-permainan-egrang-yang-hampir-punah

Direktorat SMP - Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi. (n.d.). https://ditsmp.kemendikdasmen.go.id/ragam-informasi/article/mengenal-kembali-permainan-tradisional-nusantara-asal-usul-dan-nilainya

Dwi, A. (2024b, December 10). Mengenal Sejarah Congklak dan Cara Bermainnya. *Tempo*. https://www.tempo.co/teroka/mengenal-sejarah-congklak-dan-cara-bermainnya-1179680

Dewi, A. N. (2024b, June 21). Permainan Congklak: Sejarah, Filososfi, Cara Bermain, dan Manfaatnya. *merdeka.com*. https://www.merdeka.com/jabar/permainan-congklak-sejarah-filososfi-cara-bermain-dan-manfaatnya-106418-mvk.html

Egrang - Berita. (n.d.-b). https://ngemplaksimongan.semarangkota.go.id/berita/egrang-permainan-tradisional

Encyclopedia.pub. (n.d.). *Interactive Architecture*. https://encyclopedia.pub/entry/48987

Fox, M., & Kemp, M. (n.d.). *Interactive Architecture*. Scribd. https://www.scribd.com/document/764784645/Interactive-Architecture-Michael-Fox-Miles-Kemp-Z-Library

Gallery of Tebet Eco Park / SIURA Studio - 23. (n.d.). ArchDaily. https://www.archdaily.com/1005641/tebet-eco-park-siura-studio/64df7ebd8177ff017c22d512-tebet-eco-park-siura-studio-diagram

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Gelanggang Dolanan dengan Pendekatan Arsitektur Interaktif di Yogyakarta
Sania Dyna Khalida, Labdo Pranowo, S.T., M.Sc.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Gasing Kalimantan Barat » Budaya Indonesia. (n.d.-b). https://budaya-indonesia.org/Gasing-Kalimantan-Barat

Game, T. (2024b, August 4). Cara Bemain Cublak-Cublak Suweng, Permainan Tradisional dari Jawa Tengah. *Kumparan*. https://kumparan.com/tutorial-game/cara-bemain-cublak-cublak-suweng-permainan-tradisional-dari-jawa-tengah-23FUcIsuqhp

Gebuk Bantal, Tradisi Unik Perayaan HUT RI di Kalimalang - Indonesia Kaya. (2024, August 16). Indonesia Kaya. https://indonesiakaya.com/pustaka-indonesia/tradisi-gebuk-bantal-kalimalang-setiap-agustusan-tiba/

Hanifah, L., Nasrulloh, N., & Sufyan, D. L. (2023). Sedentary Behavior and Lack of Physical Activity among Children in Indonesia. *Children*, *10*(8), 1283. https://doi.org/10.3390/children10081283

Harahap, H., Sandjaja, N., & Cahyo, K. N. (2013). POLA AKTIVITAS FISIK ANAK USIA 6,0–12,9 TAHUN DI INDONESIA. *Gizi Indonesia*, *36*(2), 99. https://doi.org/10.36457/gizindo.v36i2.138

Harian, K. (2021b, August 26). Permainan Bakiak: Permainan Tradisional yang Bersifat Kompetitif. *Kumparan*. https://kumparan.com/kabar-harian/permainan-bakiak-permainan-tradisional-yang-bersifat-kompetitif-1wP0Vad74Gt

Hill, J. (2016, August 2). *Envisioning 'The Shed'*. World-Architects. https://www.world-architects.com/zh/architecture-news/film/envisioning-the-shed

https://www.facebook.com/CNNIndonesia. (2024b, July 19). Arti Hompimpa Alaium Gambreng dalam Permainan Anak-Anak. *Edukasi*. https://www.cnnindonesia.com/edukasi/20240702095013-569-1116554/arti-hompimpa-alaium-gambreng-dalam-permainan-anak-anak

Indonesia, K. P. R. (n.d.-b). *Atraksi permainan Tradisional Banjarmasin (Bermain Gasing)*. https://jadesta.kemenparekraf.go.id/atraksi/permainan_tradisional_banjarmasin_bermain_gasing

Indonesiaone. (2022b, January 12). *Mengenal permainan tradisional: bekel*. Indonesiaone. https://indonesiaone.org/mengenal-permainan-tradisional-bekel/

KataKabarId, R. (2024, January 31). *Jailangkung, Ritual atau Permainan Tradisional?* KataKabar Online. https://katakabar.id/2024/01/31/jailangkung-ritual-atau-permainan-tradisional/

Kurniawan. 2019. *Olahraga dan Permainan Tradisional.* Malang: Penerbit Wineka Media

Lari tempurung » Budaya Indonesia. (n.d.). https://budaya-indonesia.org/Lari-Tempurung

Lynch, P. (2017, September 28). *Tezuka Architects' Fuji Kindergarten Wins 2017 Moriyama RAIC International Prize*. ArchDaily. https://www.archdaily.com/880027/tezuka-architects-fuji-kindergarten-wins-2017-moriyama-raic-international-prize

Liputan. (2024b, November 22). Cara Bermain Bentengan: Panduan Lengkap Permainan Tradisional yang Seru. *liputan6.com*. https://www.liputan6.com/feeds/read/5788929/cara-bermain-bentengan-panduan-lengkap-permainan-tradisional-yang-seru

Mentari Group. (2023a, January 25). *Permainan bambu gila*. Blogmentari. https://mentarigroups.com/blog/permainan-bambu-gila/

Media Mahasiswa Indonesia. (2025, September 11). *Luntur dan Hilangnya Permainan Tradisional di Era Modern*. https://mahasiswaindonesia.id/lunturnya-permainan-tradisional-di-era-modern/

Mentari Group. (2023, January 25). *Permainan patok lele*. Blogmentari. https://mentarigroups.com/blog/permainan-patok-lele/

Miller, M. (2024b, March 18). *A guide to curating inclusive exhibitions and museums*. Direct Access. https://directaccessgp.com/uk/news/a-guide-to-curating-inclusive-exhibitions-and-museums/

Nuryanti, N., Handoyo, E., Hermanto, F., Tanggur, F. S., & Wisnuwardana, I. G. W. (2025). Permainan tradisional sebagai ruang belajar sosial: refleksi siswa terhadap pembentukan karakter melalui kegiatan ekstrakurikuler di sekolah dasar. *JUPEIS Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, *4*(3), 379–393. https://doi.org/10.57218/jupeis.vol4.iss3.1640

Oasis Teknik. (n.d.). *Tanah Top Soil Adalah*. https://www.oasisteknik.co.id/edukasi-air-tanah-sumur/tanah-top-soil-adalah/

Pangandaheng, Lakat, & Sembel. 2024. *Museum Bencana Alam Palu Arsitektur Interaktif*. Manado: Universitas Sam Ratulangi

PaTOk Lele - Sistem Registrasi Nasional Museum. (n.d.-b). Sistem Registrasi Nasional Museum Kemdikbud. https://museum.kemenbud.go.id/koleksi/profile/patok+lele_82449

Permainan Tradisonal di DIY. (n.d.-b). https://budaya.jogjaprov.go.id/artikel/detail/462-permainan-tradisonal--di-diy

Petak umpet » Budaya Indonesia. (n.d.-b). https://budaya-indonesia.org/Petak-Umpet

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Gelanggang Dolanan dengan Pendekatan Arsitektur Interaktif di Yogyakarta
Sania Dyna Khalida, Labdo Pranowo, S.T., M.Sc.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

Permainan Tradisional Berkelompok/Permainan Boy-Boyan - Wikibuku bahasa Indonesia. (n.d.-b). https://id.wikibooks.org/wiki/Permainan_Tradisional_Berkelompok/Permainan_Boy-Boyan

Pemerintah Republik Indonesia. (1960). *Undang-Undang No. 5 Tahun 1960 tentang Peraturan Dasar Pokok-Pokok Agraria*

Raihan, M. F. (2022b, September 9). Hompimpa Alaium Gambreng! Permainan Tradisional Anak yang Bermakna Religius. *Detikjabar*. https://www.detik.com/jabar/budaya/d-6282210/hompimpa-alaium-gambreng-permainan-tradisional-anak-yang-bermakna-religius

Raminten. (n.d.). *Yogyakarta Travel & Culture*. https://raminten.com/yogyakarta/

Rei, A. (2023, June 28). Lari Tempurung: Permainan Tradisional yang Menggunakan Batok Kelapa - Masa.biz.id. *Masa.biz.id*. https://www.masa.biz.id/lari-tempurung-permainan-tradisional-yang-menggunakan-batok-kelapa-2/

RSIS International. (n.d.). *Digital Library – Volume 9 Issue 4, pp. 5244–5253*. https://rsisinternational.org/journals/ijriss/Digital-Library/volume-9-issue-4/5244-5253.pdf

Tebet Eco Park. (n.d.). Tebet Eco Park. https://tebetecopark.id/

Uwm. (n.d.). *Ruang Publik dan Pemanfaatannya*. Universitas Widya Mataram. https://new.widyamataram.ac.id/content/news/ruang-publik-dan-pemanfaatannya

Waldo, Iqroni, Suhartini, & Anjanika. 2025. *Permainan Tradisional.* Jambi: UNJA Publisher

Wicaksono, B. D. (n.d.). *Nama hantu Indonesia jika diInggriskan*. IDN Times Bali. https://bali.idntimes.com/life/inspiration/apa-jadinya-bila-nama-9-hantu-khas-indonesia-ini-di-inggriskan-00-w3qsy-nggd0r

Weller, R., & Sitta, V. (n.d.). Garden of Australian Dreams. National Museum of Australia. https://www.nma.gov.au/visit/garden-of-australian-dreams#:~:text=The%20Garden%20of%20Australian%20Dreams,place'%20and%20'home'.

Varisco. (2024, March 17). What is interactive architecture? *Varisco Design Build Group*. https://vdbg.com/blog/what-is-interactive-architecture/

Yulianti, T. E. (2023b, January 10). Bentengan, Permainan Tradisional Khas Jawa Barat yang Uji Kekompakan. *Detikjabar*. https://www.detik.com/jabar/budaya/d-6507236/bentengan-permainan-tradisional-khas-jawa-barat-yang-uji-kekompakan

Yulita. 2017. *Permainan Tradisional Anak Nusantara*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.

Yonatan, A. Z. (2025, October 16). Tingkat Penetrasi Internet Indonesia Tembus 80% pada 2025. *GoodStats*. https://goodstats.id/article/tingkat-penetrasi-internet-indonesia-tembus-80-pada-2025-raped

Zalopany, D. L. a. M. (2021b, July 1). Accessible Communications Guidelines. *American Alliance of Museums*. https://www.aam-us.org/2021/07/01/accessible-communications-guidelines/

Zis, Effendi, & Roem. 2021. *Perubahan Perilaku Komunikasi Generasi Milenial dan Generasi Z di Era Digital*. Padang: Universitas Andalas