

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PROYEK AKHIR	iii
SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI	iv
LEMBAR PENYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISTILAH.....	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Tujuan	7
1.3. Manfaat Penelitian	7
1. Manfaat Praktis	7
2. Manfaat Akademis	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Landasan Teori.....	14
1.2.1. <i>E-Guidebook</i>	15
1.2.2. <i>Hidden Gem</i>	19
1.2.3. Komponen Wisata	21
BAB III METODE PENELITIAN	25
3.1. Waktu dan Tempat Penelitian.....	25

3.1.1	Waktu Penelitian	25
3.1.2	Tempat Penelitian	26
3.2.	Jenis Penelitian	28
3.3.	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	29
3.3.1	Teknik Pengumpulan Data	29
3.3.2	Instrumen Pengumpulan Data	31
3.4	Analisis Data	33
BAB IV		36
HASIL DAN PEMBAHASAN		36
4.1.	Penyusunan <i>E-Guidebook</i> Wisata Pantai <i>Hidden Gem</i> di Kabupaten Gunungkidul.....	36
4.1.1	<i>Content Discover and Research</i>	36
4.1.2	<i>Make User Stories</i>	79
4.1.3	<i>Journey Mapping</i>	80
4.1.4	<i>Designing Content</i>	82
4.1.5	<i>Writing Content</i>	92
4.1.6	<i>Pair Writing and Crits</i>	107
4.1.7	<i>Finished Pages</i>	108
BAB V		116
KESIMPULAN DAN SARAN		116
5.1	Kesimpulan	116
5.2	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA		119
LAMPIRAN		122