

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PROYEK AKHIR.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI	v
KATA PENGANTAR.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR ISTILAH.....	xii
DAFTAR SINGKATAN.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	5
1.3 Manfaat Penelitian	6
1. Manfaat Praktis	6
2. Manfaat Akademis	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	12
2.2.1 <i>E-Guidebook</i>	12
2.2.2 Komponen Wisata	15
2.2.3 Konsep Perancangan Visual <i>E-Guidebook</i>	17
2.2.4 Desa Wisata.....	19
BAB III METODE PENELITIAN	21

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian.....	21
3.1.1 Waktu Penelitian	21
3.1.2 Tempat Penelitian.....	22
3.2 Jenis Penelitian.....	23
3.3 Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	23
3.3.1 Teknik Pengumpulan Data	23
3.4 Analisis Data	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 Identifikasi Komponen Wisata 6A (Buhalis, 2000)	29
4.1.1 <i>Attractions</i>	29
4.1.2 <i>Accessibility</i>	39
4.1.3 <i>Amenities</i>	47
4.1.4 <i>Activities</i>	66
4.1.5 <i>Available Packages</i>	76
4.1.6 <i>Ancillary Services</i>	85
4.2 Perancangan <i>E-Guidebook</i> Desa Wisata Glagah Kabupaten Kulon Progo.....	89
4.2.1 Tahap Pengumpulan Data.....	89
4.2.2 Tahap Penyortiran Data.....	91
4.2.3 Tahap Perancangan <i>Guidebook</i>	94
4.2.4 Tahap Uji Pasar	112
4.2.5 Tahap Finalisasi.....	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	118
5.1 Kesimpulan.....	118
5.2 Saran	119
DAFTAR PUSTAKA.....	121
LAMPIRAN.....	124