

Perkembangan pariwisata di era globalisasi ini berlangsung dengan cepat, terdapat dua faktor pendorong cepatnya globalisasi ini, yaitu: semakin mudah dan murah biaya perjalanan, serta makin cepatnya komunikasi elektronik. Dewasa ini sistem teknologi kita semakin diperkaya dengan diserapnya teknologi tinggi, seperti: teknologi transportasi dan komunikasi, serta teknologi informasi. Bagaimana penyediaan sarana dan prasarana yang baik, khususnya dalam bidang informasi wisata sehingga dapat menjamin mutu dan kelancaran pelayanan serta penyelenggaraan pariwisata, yang berorientasi pada peningkatan kemudahan dalam memperoleh pelayanan kepariwisataan. Oleh karena itu dibuatlah suatu pemodelan spasial untuk rute tujuan wisata di wilayah Kotagede dengan menggunakan sistem informasi geografi. Penelitian ini bertujuan untuk pembuatan rute tujuan wisata yang efisien dan pembuatan peta rute pariwisata.

Rute optimal didapat dari informasi kecepatan lalu lintas jalan dan waktu putar kendaraan pada setiap persimpangan dengan pengharkatan pada setiap impedansi (*impedance*). Dalam penelitian ini digunakan perangkat lunak PC Network dalam PC Arc/Info 3.5 untuk analisis jaringan rute pariwisata yang optimal. Data atribut informasi kecepatan lalu lintas jalan didapat dari data lalu lintas jalan Dinas Perhubungan dan Parkir Kota Yogyakarta yang kemudian dilakukan pengharkatan impedansi kecepatan lalu lintas jalan yaitu: panjang jalan, lebar jalan, kapasitas jalan, dan penggunaan lahan kanan-kiri jalan. Untuk informasi waktu putar kendaraan pada setiap persimpangan didapat dari pengharkatan impedansi belokan dan impedansi waktu lampu hijau menyala pada *traffic light*. Dari jumlah total impedansi kecepatan lalu lintas jalan dan impedansi waktu putar kendaraan pada setiap persimpangan akan didapatkan nilai total rute pariwisata yang optimal. Hasil dari pengolahan data tersebut berupa sistem informasi rute wisata Kotagede yang bermuara pada pembuatan peta rute pariwisata Kotagede yang dibuat dengan perangkat lunak ArcView 3.1.

Peta Rute Pariwisata Kotagede dibuat dengan simbol piktorial dan dilengkapi panduan obyek wisata yang ada di Kotagede dengan tampilan gambar yang menarik agar para wisatawan lebih tertarik untuk datang. Rute wisata dibuat dengan menempatkan obyek wisata, hotel, dan sarana pendukung pariwisata lainnya sebagai *stop* (pemberhentian). Untuk mempermudah dalam penggunaan sistem informasi rute wisata Kotagede maka digunakan program SML (*Simple Macro Language*) yang diberi nama KoGe (Kotagede) bertujuan membuat tampilan menu yang interaktif untuk menampilkan informasi jaringan jalan dan memudahkan pemakai dalam memanggil data yang diperlukan. Menu ini terdiri dari 2 menu utama yaitu: menu awal dan menu rute wisata. Menu awal merupakan menu yang tampil pertama kali pada saat pemakai menjalankan program KoGe. Menu rute wisata mempunyai sub menu untuk analisis rute wisata yang optimal.

Dalam penelitian tentang pemodelan spasial rute tujuan wisata Kotagede dengan menggunakan sistem informasi geografi ini merupakan salah satu solusi dalam pelayanan pariwisata sehingga dapat memberikan pelayanan pariwisata yang efisien dan berorientasi pada peningkatan kemudahan dalam memperoleh pelayanan kepariwisataan.