

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJUAN PUSTAKA	4
BAB III LANDASAN TEORI	8
3.1 Penyakit Stroke	8
3.2 Usabilitas	8
3.3 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	9
3.4 Mengidentifikasi Kebutuhan	10
3.5 Diagram Pareto	12
3.6 Uji Statistik Parametrik dan Non parametrik	13
3.7 <i>Benchmarking</i> Koper	14

BAB IV METODE PENELITIAN	17
4.1 Alat Penelitian	17
4.1.1 Perangkat Keras	17
4.1.2 Perangkat lunak	18
4.2 Lokasi penelitian	19
4.3 Objek Penelitian	19
4.4 Subjek Penelitian	19
4.5 Desain Eksperimen	20
4.6 Aktivitas Penelitian	21
4.7 <i>Pilot testing</i>	22
4.8. Pemilihan Partisipan	23
4.9. Pengumpulan Data	23
4.10. Analisis Data	24
4.11. Prosedur Penelitian	26
BAB V PEMBAHASAN	29
5.1 Analisis <i>Learnability</i> dan <i>Memorability</i> Pengujian Tahap Pertama	29
5.2 Analisis eror pengujian tahap pertama	38
5.3 Analisis <i>satisfaction</i> pengujian pertama	43
5.4 Analisis perbaikan aksesoris	45
5.4.1 Analisis Perbaikan Tas Koper	46
5.4.2 Analisis Perbaikan Buku Petunjuk	48
5.5 Perbandingan Aksesoris sebelum dan sesudah Perbaikan	49
5.5.1 Perbandingan Tas Koper	49
5.5.2 Perbandingan Buku Petunjuk	52
5.6 Analisis <i>learnability</i> aksesoris Tahap II	56
5.7 Analisis eror Tahap II	60
5.8 Analisis <i>Satisfication</i> Tahap II	64
5.9 Solusi Ideal	65
BAB V PENUTUP	67
5.6 Kesimpulan	67
5.7 Saran	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN	71