UNIVERSITAS
GADJAH MADA
**Penerapan Metode User Story Mapping dan Atomic Design dalam Perancangan UI/UX Sistem Report Employee
Attendance PT United Tractors Tbk**
Shaffina Dewi Herliany, Firma Syahrian, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

LAPORAN PROYEK AKHIR 1
HALAMAN JUDUL i
LEMBAR PENGESAHAN ii
PERNYATAAN KEASLIAN PROYEK AKHIR iii
KATA PENGANTAR iv
DAFTAR ISI vi
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xi
INTISARI xii
ABSTRACT xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Tujuan dan Manfaat Proyek Akhir 4
1.4. Batasan Penelitian 4
1.5. Sistematika penulisan 5
BAB II KAJIAN PUSTAKA 6
2.1. Tinjauan Pustaka 6
2.2. Dasar teori 12
2.2.1. *Employee Attendance System* 12
2.2.2. Data Visualization 12
2.2.3. *User Interface* (UI) 12
2.2.4. *User Experience* (UX) 13
2.2.5. *User Story Mapping* 14
2.2.6. *User Persona* 15
2.2.7. *Information Architecture* 16
2.2.8. *Atomic Design* 16
2.2.9. Design System 17
2.2.10. Figma 18

Penerapan Metode User Story Mapping dan Atomic Design dalam Perancangan UI/UX Sistem Report Employee
Attendance PT United Tractors Tbk
Shaffina Dewi Herliany, Firma Syahrian, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

2.2.11. *Prototype* 18
2.2.12. *Usability Testing* 19
2.2.13. *Task Scenario* 19
2.2.14. Maze 19
2.2.15. *System Usability Scale* (SUS) 20
BAB III METODE PENELITIAN 23
3.1. Objek Penelitian 23
3.2. Subjek Penelitian 23
3.3. Alat dan Bahan Penelitian 23
3.4. Tahapan Proyek Akhir 24
3.4.1 *Problems Identification* 24
3.4.2 *Literature Review* 25
3.4.3 *Observation* 25
3.4.4 *Interviews* 26
3.4.5 User Story Mapping 27
3.4.6 *Atomic Design* 28
3.4.7 *Prototype Testing* 28
3.4.8 *Test Results Analysis* 28
3.4.9 *Project Report* 29
3.5. Rencana Pengujian 29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 33
4.1. Hasil Penyusunan *User Story Mapping* 33
4.2.1 *User Dimension* 33
4.2.2 *Usage Dimension & Backbone* 38
4.2.3 *User Stories* 39
4.2.4 *User Story Map* 40
4.2. *Information Architecture* 44
4.3. *Design System* 47
4.4. Perancangan *Atomic Design* 50
4.4.1 *Atoms* 50
4.4.2 *Molecules* 53

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Penerapan Metode User Story Mapping dan Atomic Design dalam Perancangan UI/UX Sistem Report Employee Attendance PT United Tractors Tbk
Shaffina Dewi Herliany, Firma Syahrian, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

4.4.3 *Organisms* 56
4.4.4 *Templates* 59
4.4.5 *Pages* 60
4.5. Prototipe 69
4.6. Hasil Pengujian 69
4.6.1 Pengujian Prototipe 70
4.6.2 Kuisioner *System Usability Scale (*SUS) 72
4.6.3 Analisis Hasil Pengujian 74
BAB V PENUTUP 80
5.1 Kesimpulan 80
5.2 Saran 81
DAFTAR PUSTAKA 82
LAMPIRAN 87