Penerapan Metode User Story Mapping dan Atomic Design dalam Perancangan UI/UX Sistem Report Employee
Attendance PT United Tractors Tbk
Shaffina Dewi Herliany, Firma Syahrian, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

INTISARI

PENERAPAN METODE *USER STORY MAPPING* DAN *ATOMIC DESIGN* DALAM PERANCANGAN UI/UX SISTEM *REPORT EMPLOYEE ATTENDANCE* PT UNITED TRACTORS TBK

Shaffina Dewi Herliany

22/492715/SV/20605

Perilaku *absenteeism*, *presenteeism*, dan ketidakteraturan jam kerja karyawan merupakan permasalahan yang dapat memengaruhi produktivitas perusahaan. Namun, *dashboard* pelaporan kehadiran yang telah ada saat ini belum mampu memantau pola kehadiran tersebut. Selain itu, tampilan antarmuka yang belum tertata dengan baik, navigasi yang tidak terarah, serta penyajian informasi yang belum disesuaikan dengan kebutuhan masing-masing jabatan pengguna menyebabkan proses pemantauan kehadiran menjadi kurang efisien. Oleh karena itu, Penelitian ini melakukan *redesign* antarmuka sistem *Report Employee Attendance* dari *dashboard* berbasis Microsoft Excel menjadi prototipe berbasis *web*. Perancangan dilakukan dengan menerapkan metode *user story mapping* untuk memetakan aktivitas pengguna berdasarkan tingkatan peran pengguna yang berbeda, serta menggunakan pendekatan *atomic design* dalam menyusun komponen antarmuka. Hasil pengujian prototipe menggunakan *platform* Maze menunjukkan bahwa skor *usability testing* yang diperoleh untuk peran *Admin* adalah 89, *Leader* sebesar 81, dan *Employee* sebesar 82. Pengukuran pengalaman pengguna juga dilakukan dengan pengisian kuisoner *System Usability Scale* (SUS) yang memperoleh skor akhir sebesar 84.77 yang termasuk dalam kategori *Excellent* dengan predikat B.

Kata kunci: UI/UX, *user story mapping*, *atomic design*, *usability testing*, *System Usability Scale* (SUS).

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Penerapan Metode User Story Mapping dan Atomic Design dalam Perancangan UI/UX Sistem Report Employee Attendance PT United Tractors Tbk
Shaffina Dewi Herliany, Firma Syahrian, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

ABSTRACT

IMPLEMENTATION OF USER STORY MAPPING AND ATOMIC DESIGN METHOD IN DESIGNING UI/UX REPORT EMPLOYEE ATTENDANCE SYSTEM AT PT UNITED TRACTORS TBK

Shaffina Dewi Herliany

22/492715/SV/20605

Absenteeism, presenteeism, and irregular working hours among employees are issues that can affect company's productivity. However, the existing attendance reporting dashboard has not been able to effectively monitor these attendance patterns. In addition, the user interface is not well organized, the navigation lacks a clear flow, and the presentation of information has not been tailored to the needs of each user role, resulting in a less efficient attendance monitoring process. Therefore, this study redesigns the user interface of the Report Employee Attendance system by transforming the existing Microsoft Excel-based dashboard into a web-based prototype. This design process focuses on applying the user story mapping method to map employee needs based on different user roles levels, as well as using atomic design approach in structuring UI components. Prototype usability testing conducted using the Maze platform showed usability testing scores of 89 *for the Admin role,* 81 *for the Leader role, and* 82 *for the Employee role. Usability was further evaluated using the System Usability Scale (SUS) questionnaire, resulting in a final score of* 84.77*, which lead the Excellent category with a grade of B.*

Keyword: UI/UX*, user story mapping, atomic design, usability testing, System Usability Scale* (SUS).