UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Sistem Pembentukan Nama Permainan Tradisional Korea dan Referensinya
Indicha Yusha Meynandha, Dr. Hwang Who Young, M.A.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL BAHASA INDONESIA i
HALAMAN SAMPUL BAHASA INGGRIS ii
HALAMAN SAMPUL BAHASA KOREA iii
HALAMAN JUDUL DALAM iv
HALAMAN PENGESAHAN v
MOTTO vi
HALAMAN PERSEMBAHAN vii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI viii
KATA PENGANTAR ix
DAFTAR ISI xi
DAFTAR GAMBAR xiv
DAFTAR LAMBANG xv
DAFTAR ISTILAH xvi
PEDOMAN TRANSLITERASI xviii
INTISARI xxii
ABSTRACT xxiii
초록 xxiv
BAB I 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Tujuan Penelitian 3
1.4 Manfaat Penelitian 3
1.5 Tinjauan Pustaka 4
1.6 Landasan Teori 8
1.6.1 Sistem Morfologi Pembentukan Kata dalam Bahasa Korea 8
A. Morfem 8
B. Kata 9
C. Sino-Korea (*Hanja,* 한자) 12
1.6.2 Penamaan 13
1.5 Metode Penelitian 16
1.6 Organisasi Penyajian 19
BAB II 20
SISTEM POLA PEMBENTUKAN NAMA PERMAINAN TRADISIONAL KOREA 20
2.1 Kata Tunggal 20
2.1.1 *Ssireum* (씨름) ‘Gulat’ 20
2.1.2 *Baduk* (바둑) ‘Go’ 22
2.1.3 *Tuho* (투호) ‘Permainan melempar panah ke dalam wadah’ 23
2.1.4 *Hwatu* (화투) ‘Kartu Hwatu’ 24
2.1.5 *Gyeokgu* (격구) ‘Polo Tradisional Korea’ 25
2.1.6 *Omok* (오목) ‘Permainan menyusun lima batu’ 26

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Sistem Pembentukan Nama Permainan Tradisional Korea dan Referensinya
Indicha Yusha Meynandha, Dr. Hwang Who Young, M.A.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

2.2 Nomina Berafiks 27
A. Kelompok Nomina dengan Sufiks Penominal *-gi* (-기) 28
2.2.1. *Phengichigi* (팽이치기) 'Permainan gasing' 28
2.2.2 *Guseulchigi* (구슬치기) 'Permainan kelereng' 30
2.2.3 *Ttakjichigi* (딱지치기) 'Permainan membalik kartu' 32
2.2.4 *Jachigi* (자치기) 'Gatrik' 33
2.2.5 *Sseolmaetagi* (썰매타기) 'Permainan kereta luncur' 35
2.2.6 *Maltagi* (말타기) 'Permainan kuda-kudaan' 36
2.2.7 *Jultagi* (줄타기) 'Berjalan di atas tali' 37
2.2.8 *Neolttwigi* (널뛰기) 'Permainan jungkat-jungkit' 39
2.2.9 *Geunettwigi* (그네뛰기) 'Permainan Ayunan' 41
2.2.10 *Julnomgi* (줄넘기) 'Lompat tali' 43
2.2.11 *Sullaejabgi* (술래잡기) 'Petak umpet' 45
2.2.12 *Kkorijabgi* (꼬리잡기) 'Ular naga panjang' 46
2.2.14 *Jegichagi* (제기차기) 'Permainan menendang jegi' 48
2.2.15 *Yeonnalligi* (연날리기) 'Permainan layang-layang' 49
2.2.16 *Juldarigi* (줄다리기) 'Tarik tambang' 51
2.2.17 *Sugeondolligi* (수건돌리기) 'Permainan memutar handuk' 53
2.2.19 *Darisegi* (다리세기) 'Permainan menghitung kaki' 54
2.2.18 *Siltteugi* (실뜨기) 'Permainan membuat pola dengan benang' 56
B. Kelompok Nomina dengan sufiks penominal *-m* (-ㅁ) 57
2.2.13 *Dakssaum* (닭싸움) 'Gulat kaki' 57
2.3 Nomina Majemuk 59
Permainan yang merupakan nomina majemuk terbagi menjadi dua kelompok berdasarkan karakteristik unsur pembentuknya, yaitu kelompok nomina majemuk dengan unsur "*nori*" (놀이) dan kelompok nomina majemuk ragam kesenian rakyat. 59
A. Kelompok Nomina Majemuk dengan unsur "*Nori* (놀이)" 59
2.3.1 *Yutnori* (윷놀이) 'Permainan yut' 59
2.3.2 *Gongginori* (공기놀이) 'Permainan bekel' 61
2.3.3 *Somunnori* (소문놀이) 'Pesan berantai' 63
2.3.4 *Gichanori* (기차놀이) 'Permainan kereta-keretaan' 64
B. Kelompok Nomina Majemuk Ragam Seni Pertunjukan Rakyat 65
2.3.5 *Namsadangnori* (남사당놀이) 'Pertunjukan Namsadang' 66
2.3.6 *Chuncheon Chajeonnori* (춘천차전놀이) 'Perang Kereta Chuncheon' 67
2.3.7 *Tongyeong Ogwangdae* (통영오광대) 'Tari Lima Topeng Tongyeong' 69
2.3.8 *Miryang Baekjungnori* (밀양백중놀이) 'Festival Baekjung Miryang' 71
2.3.9 *Songpa Sandaenori* (송파산대놀이) 'Pertunjukan Sandae Songpa'74
Tabel 1. Pola Morfologis Sistem Pembentukan Kata Permainan Tradisional Korea 77
Tabel 2. Referensi Penamaan Permainan Tradisional Korea 78
BAB III 80

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Sistem Pembentukan Nama Permainan Tradisional Korea dan Referensinya
Indicha Yusha Meynandha, Dr. Hwang Who Young, M.A.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

KESIMPULAN 80
3.1 Simpulan 80
3.2 Saran 81
DAFTAR PUSTAKA 82
DAFTAR LAMAN 84
요약 85