

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	ii
PRAKATA	iii
ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	v
ABSTRACT	vi
INTISARI	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BABI PENDAHULUAN	16
1.1 Latar Belakang	16
1.2 Perumusan masalah	18
1.3 Keaslian penelitian	18
1.4 Tujuan Penelitian	23
1.5 Manfaat Penelitian	23
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	24
2.1 Tinjauan Pustaka	24
2.1.1 Media Pembelajaran untuk wilayah rural	25
2.2 Landasan Teori	26
2.2.1 Pendidikan Jarak Jauh	26
2.2.2 Wilayah Pedesaan (Rural area)	28
2.3 Media Ajar	28
2.4 <i>Smart Client</i>	30
2.4.1 <i>Winform Smart Client</i>	32
2.4.2 <i>Offline Support</i>	32
2.4.3 Cara Kerja <i>Smart Client</i>	33
2.5 Pertanyaan Penelitian	33
BAB III METODOLOGI	34
3.1 Alur Proses Penelitian	34
3.2 Alat dan Bahan	37
3.2.1 Alat	37
3.2.2 Bahan	38
3.3 Perancangan Sistem	39
3.3.1 Arsitektur	40
3.3.2 Diagram Aktifitas	41
3.3.3 Data Flow Diagram	47
3.3.3.1 Diagram Konteks	47

3.3.3.2	Diagram Overview	48
3.3.3.3	Digram Rinci	48
3.3.4	Entity Relationship Diagram	50
3.3.5	Struktur Tabel	52
3.4.5.1	Guru	52
3.4.5.2	Siswa	59
3.3.6	Rancangan Antarmuka Sistem	65
3.3.6.1	Guru	65
3.3.6.2	Siswa	74
3.3.7	Sistem Sinkronisasi	81
3.3.7.1	Guru	82
3.3.7.2	Siswa	82
3.4	Pengujian Sistem	83
3.4.1	Skenario Pengujian	85
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		87
4.1	Implementasi Sistem	87
4.1.1	Guru	87
4.1.2	Siswa	98
4.1.3	Sinkronisasi	106
4.1.3.1	Guru	106
4.1.3.2	Siswa	111
4.2	Pengujian <i>Blackbox</i>	120
4.2.1	<i>Blackbox Smart Client Learning Material</i>	120
4.2.1.1	Guru	120
4.2.1.2	Siswa	131
4.2.1.3	Sinkronisasi	137
4.2.2	Tabel Pengujian Blackbox	144
4.2.2.1	Tabel Pengujian Blackbox Guru	144
4.2.2.2	Tabel Pengujian Blackbox Siswa	152
4.2.2.3	Tabel Pengujian Blackbox Sinkronisasi	157
4.3	Pengujian Sumber Daya	161
4.4	Pengujian SUS	162
4.5	Evaluasi Efektivitas	164
4.6	Skenario Deployment	166
4.6.1	Spesifikasi Minimum	166
4.6.2	Instalasi	166
4.6.2.1	Guru	166
4.6.2.2	Siswa	168
4.6.3	Skenario Penggunaan	168
4.7	Kelemahan Sistem	169
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		170
5.1	Kesimpulan	170
5.2	Saran	170
DAFTAR PUSTAKA		171
LAMPIRAN		L-1