UNIVERSITAS GADJAH MADA
RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE BERBASIS REACT NATIVE UNTUK SISTEM MONITORING PENYAKIT AVIAN
INFLUENZA (STUDI KASUS: BALAI BESAR VETERINER WATES, WILAYAH KERJA DIY TAHUN 2021 â€“ 2025)
Putri Cahya Saynata, Dr. Barandi Sapta Widartono, S.Si., M.Si., M.Sc.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

COVER i
LEMBAR PENGESAHAN ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI iii
SURAT PERNYATAAN KEBENARAN DOKUMEN iv
INTISARI v
ABSTRACT vi
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI ix
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR GAMBAR xii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Perumusan Masalah 4
1.3 Tujuan Penelitian 4
1.4 Manfaat Penelitian 4
1.4.1 Bagi Peneliti dan Akademisi 4
1.4.2 Bagi BBV Wates 5
1.4.3 Bagi Sektor Kesehatan Masyarakat 5
1.4.4 Bagi Pengembang / *Developer* 5
1.5 Batas Penelitian 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
2.1 Penerapan SIG untuk Visualisasi Data Peta 7
2.2 Layanan Lokasi Berbasis Satelit 7
2.3 Sistem Monitoring Penyakit AI 8
2.4 Peran Firebase dalam Basis Data 9
2.5 Aplikasi *Mobile* 10
2.6 *Framework React Native* 11
2.7 *Desain Tools UI* 12
2.8 Penelitian Sebelumnya 12
BAB III METODE PENELITIAN 15

RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE BERBASIS REACT NATIVE UNTUK SISTEM MONITORING PENYAKIT AVIAN
INFLUENZA (STUDI KASUS: BALAI BESAR VETERINER WATES, WILAYAH KERJA DIY TAHUN 2021 â€“ 2025)
Putri Cahya Saynata, Dr. Barandi Sapta Widartono, S.Si., M.Si., M.Sc.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

3.1 Lokasi Penelitian 15
3.2 Alat dan Bahan Penelitian 16
3.2.1 Perangkat Keras 16
3.2.2 Perangkat Lunak 16
3.3.3 Bahan 17
3.3 Tahap Pelaksanaan Penelitian 18
3.3.1 Pengumpulan Data 18
3.3.2 Perancangan Aplikasi 18
3.3.3 Pembangunan Aplikasi 23
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 26
4. 1 Pengembangan Aplikasi *Mobile* 26
4.1.1 Perancangan Sistem 26
4.1.2 Perancangan Basis Data 26
4.1.3 Perancangan Antarmuka 31
4.1.4 Implementasi Aplikasi 43
4.2.2 Implementasi Basis Data 66
4.2 Evaluasi *Usability* Zoonotrack 70
4.2.1 *Black Box Testing* 70
4.2.2 *Guerilla Testing* 74
4.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Aplikasi Zoonotrack 80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 83
5.1 Kesimpulan 83
5.2 Saran 84
DAFTAR PUSTAKA 85
LAMPIRAN 89