Perancangan UI/UX Dashboard Manajemen Gamifikasi dan Pembelajaran Online dengan Metode User Centered
Design untuk Persiapan Uji Kompetensi Lembaga Sertifikasi Profesi
Muhammad Syuja Rizqullah, Dr. Irkham Huda, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

PROYEK AKHIR

PERANCANGAN UI/UX *DASHBOARD* MANAJEMEN GAMIFIKASI DAN PEMBELAJARAN ONLINE DENGAN METODE *USER CENTERED DESIGN* UNTUK PERSIAPAN UJI KOMPETENSI LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI

Oleh:
MUHAMMAD SYUJA RIZQULLAH
22/498397/SV/21209

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
2026

Perancangan UI/UX Dashboard Manajemen Gamifikasi dan Pembelajaran Online dengan Metode User Centered
Design untuk Persiapan Uji Kompetensi Lembaga Sertifikasi Profesi
Muhammad Syuja Rizqullah, Dr. Irkham Huda, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

PROYEK AKHIR

PERANCANGAN UI/UX *DASHBOARD* MANAJEMEN GAMIFIKASI DAN PEMBELAJARAN ONLINE DENGAN METODE *USER CENTERED DESIGN* UNTUK PERSIAPAN UJI KOMPETENSI LEMBAGA SERTIFIKASI PROFESI

Proyek Akhir
Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Terapan Komputer pada Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Departemen Teknik Elektro dan Informatika Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada

Oleh:
MUHAMMAD SYUJA RIZQULLAH
22/498397/SV/21209

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
2026

UNIVERSITAS
GADJAH MADA
Perancangan UI/UX Dashboard Manajemen Gamifikasi dan Pembelajaran Online dengan Metode User Centered Design untuk Persiapan Uji Kompetensi Lembaga Sertifikasi Profesi
Muhammad Syuja Rizqullah, Dr. Irkham Huda, S.Kom., M.Cs.
Universitas Gadjah Mada, 2026 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

HALAMAN PENGESAHAN

Judul	:	Perancangan UI/UX *Dashboard* Manajemen Gamifikasi dan Pembelajaran Online dengan Metode *User Centered Design* untuk Persiapan Uji Kompetensi Lembaga Sertifikasi Profesi
Nama	:	Muhammad Syuja Rizqullah
Program Studi	:	Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak
Pembimbing	:	Dr. Irkham Huda, S.Kom., M.Cs.
Waktu Pengujian	:	Selasa, 12 Mei 2026, 14.00 s.d 16.00, Ruang CM 102, Lt 1

Telah dipertanggungjawabkan dan diuji oleh Tim Penguji serta disetujui dan disahkan sebagai syarat kelengkapan studi jenjang Sarjana Terapan Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada

Yogyakarta, 12 Mei 2026

Diterima dan disetujui oleh,

Ketua Penguji

Dr.Eng. Ir. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
NIP. 111198701202201101

Pembimbing/Sekretaris Penguji

Dr. Irkham Huda, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198905201706104

Anggota Penguji,

Divi Galih Prasetyo Putri, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIP. 111199209201605201

Mengetahui,

Ketua Departemen
Teknik Elektro dan Informatika

Ir. Yulis Mulya Saputra, S.T., M.Sc., Ph.D., IPM.
NIP. 111198806201605101

Ketua Program Studi
Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198212201610101