

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	1
DAFTAR ISI	4
DAFTAR TABEL	6
DATAR GAMBAR	7
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Pertanyaan Penelitian	5
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Ruang Lingkup Penelitian	6
BAB II	8
LANDASAN TEORI	8
2.1 Gamification Strategy	8
2.2 Variabel	9
2.3 Pengembangan Hipotesis	12
2.4 Kerangka Teori	16
BAB III.....	18
METODE PENELITIAN.....	18
3.1 Desain Penelitian	18
3.2 Definisi Operasional Variabel	18
3.3 Desain Pengambilan Sampel	22
3.4 Instrumen Penelitian	25
3.5 Metode Pengumpulan Data	26
3.6 Metode Analisis Data	27
3.6.1 Analisis Outer Model	27
BAB IV	32
HASIL DAN PEMBAHASAN	32

4.1.1 Uji Validitas.....	35
4.1.2 Uji Reliabilitas.....	39
4.2 Analisis Inner Model	41
4.2.1 R-Square (Koefisien Determinasi)	41
BAB IV	52
HASIL DAN PEMBAHASAN	52
5.2 Implikasi.....	53
DAFTAR PUSTAKA	57