UNIVERSITAS
GADJAH MADA
SISTEM PENGATURAN BERBASIS JARINGAN KOMPUTER DAN REALTIME VIDEO STREAMING SEBAGAI SISTEM VISUAL MONITORING
M. Hilmi Wicaksono, Ir. Teguh Pudji Purwanto, MT
Universitas Gadjah Mada, 2007 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i
HALAMAN PENGESAHAN ii
HALAMAN PERNYATAAN iii
NASKAH SOAL iv
KATA PENGANTAR v
INTISARI vii
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN xiii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Sejarah Perkembangan Sistem Teleoperasi 2
1.3 Rumusan Masalah 5
1.4 Batasan Masalah 5
1.5 Alasan Pemilihan Judul 5
1.6 Maksud dan Tujuan 6
1.7 Sistematika Penulisan 6

BAB II DASAR TEORI 8
2.1 Desain Sistem Lama 8
2.1.1 Preparation 8
2.1.2 Predefine Process 8
2.1.3 Executed 8
2.1.4 Manual Operations 9
2.2 Sistem Remote Kontrol Berbasis Jaringan 11
2.2.1 Jaringan 11
2.2.2 Hardware Resource 15
2.2.3 Software 15

SISTEM PENGATURAN BERBASIS JARINGAN KOMPUTER DAN REALTIME VIDEO STREAMING SEBAGAI SISTEM VISUAL MONITORING
M. Hilmi Wicaksono, Ir. Teguh Pudji Purwanto, MT.
Universitas Gadjah Mada, 2007 | Diunduh dari http://etd.repository.ugm.ac.id/

2.4 Sistem Visualisasi Video Streaming Melalui Jaringan 15
2.4.1 Jaringan TCP/IP 17
2.4.2 Jaringan RTP/UDP 17
2.5 Pheriperal Programable Interface 8255 18
2.5.1 Word Control 21
2.5.2 Inisialisasi Program 22
2.5.3 Pemrograman I/O 24
2.5.4 Address Decoder 24
2.6 Applications 30
2.6.1 Driver Motor 30
2.6.2 Motor DC 35
2.6.3 Motor Stepper 37
2.6.4 Mekanik 42

BAB III PERANCANGAN SISTEM 44
3.1 Konsep Dasar Desain Sistem Baru 44
3.1.1 Client 49
3.1.2 Server 52
3.2 Sistem Elektronik 57
3.2.1 Driver Motor Stepper 57
3.2.2 Sensor Koordinat 59

BAB IV PEMBAHASAN 60
4.1 Analisa Sistem 60
4.2 Pengujian Sistem 63

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 65
5.1 Kesimpulan 65
5.2 Saran 65

DAFTAR PUSTAKA 66