

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN SAMPUL BAHASA INGGRIS	ii
HALAMAN SAMPUL BAHASA JAWA	iii
HALAMAN SAMPUL AKSARA JAWA	iii
HALAMAN JUDUL	v
PENGESAHAN	vi
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	vii
MOTTO	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
DAFTAR ISTILAH	xvii
INTISARI	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
<i>PATHISARI</i>	xx
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Tinjauan Pustaka	6
1.5 Landasan Teori	9
1.5.1 Sociolinguistik	9
1.5.2 Pisuhan	10
1.5.3 Morfologi	11

1.5.4 Sintaksis	13
1.5.5 Semantik.....	14
1.5.6 <i>Computer-Mediated Communication (CMC)</i>	15
1.6 Metode Penelitian	16
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	16
1.6.2 Metode Analisis Data	18
1.6.3 Metode Penyajian Data	19
1.7 Organisasi Penyajian.....	19
BAB II.....	20
DESKRIPSI PERMAINAN <i>PLAYER UNKNOWN'S BATTLEGROUND MOBILE (PUBGM)</i>.....	20
2.1 Pengantar	20
2.2 Deskripsi Umum Permainan <i>Player Unknown's Battleground Mobile (PUBGM)</i>	21
2.3 Mekanisme Permainan <i>Player Unknown's Battleground Mobile (PUBGM)</i>	22
2.3.1 Sistem Pertandingan dan Sistem Zona	22
2.3.2 Sistem <i>Looting</i> dan Perlengkapan Permainan.....	24
2.3.3 Sistem <i>Role</i> dan Strategi	25
2.3.4 Sistem Komunikasi dan Interaksi.....	26
2.4 Cara Bermain	29
2.4.1 Tahap Awal Permainan	29
2.4.2 Tahap Pertandingan.....	30
2.5 Mode-Mode dalam Permainan.....	30
2.5.1 Mode Classic (Solo, duo, dan Squad)	30
2.5.2 Mode Kompetitif dan Turnamen.....	31
2.6 Kekhasan Permainan <i>Player Unknown's Battleground Mobile (PUBGM)</i>	31
2.6 Penggunaan Bahasa dalam Pola Komunikasi Pemain PUBGM.....	33
BAB III	35
BENTUK-BENTUK PISUHAN YANG DILONTARKAN OLEH PEMAIN PUBGM	35
3.1 Pengantar	35

3.2 Pisuhan Berbentuk Kata.....	35
3.2.1 Kata Monomorfemis	35
3.2.2 Kata Polimorfemis	40
3.3 Pisuhan Berbentuk Frase	43
3.4 Pisuhan Berbentuk Klausa	44
BAB IV	45
REFERENSI PISUHAN YANG DILONTARKAN OLEH PEMAIN PUBGM	
.....	45
4.1 Pengantar	45
4.2 Pisuhan dengan Referensi Keadaan	45
4.3 Pisuhan dengan Referensi Binatang	47
4.4 Pisuhan dengan Referensi Bagian Tubuh	49
4.5 Pisuhan dengan Referensi Benda-Benda	52
4.5 Pisuhan dengan Referensi Aktivitas	52
BAB V	55
PENUTUP	55
5.1 Kesimpulan	55
5.1 Saran	56
DAFTAR RUJUKAN	57
LAMPIRAN	60
<i>RINGKESANING PANALITEN</i>	63
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA TULIS	65