

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
INTISARI	x
ABSTRACT	xi
DAFTAR ISI	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	9
1. Manfaat Akademis	9
2. Manfaat Praktis	9
E. Keaslian Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
A. Tinjauan Tentang Perjanjian	15
1. Pengertian Perjanjian	15
2. Perjanjian Elektronik	16
3. Perjanjian Jual Beli	17
4. Perjanjian Consignment	18
B. Tinjauan Tentang Wanprestasi	20
1. Pengertian Wanprestasi	20
2. Pertanggungjawaban dalam Wanprestasi	20
C. Tinjauan Tentang Perbuatan Melawan Hukum	22
1. Pengertian Perbuatan Melawan Hukum	22
2. Pertanggungjawaban Dalam Perbuatan Melawan Hukum	23
BAB III METODE PENELITIAN	26
A. Sifat Penelitian	26
B. Jenis Penelitian	26
C. Metode Pendekatan	27
D. Bahan Penelitian	28

1. Bahan Data Primer.....	28
2. Bahan Data Sekunder.....	28
E. Teknik Pengumpulan Data.....	30
1. Wawancara.....	30
2. Studi Literatur.....	31
F. Subjek Penelitian.....	31
G. Analisis Data.....	32
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	34
A. Konstruksi Hukum dalam Transaksi Pengalihan Akun Game Valorant.....	34
1. Keabsahan Transaksi Pengalihan Akun Game Valorant.....	34
2. Interaksi Terms of Service Riot Games dengan Pemenuhan Syarat ‘Sebab yang Halal’.....	37
3. Konstruksi Hukum Transaksi Pengalihan Akun Valorant.....	40
B. Kerangka Tuntutan Hak dan Mekanisme Pertanggungjawaban Dalam Hal Terjadi Hackback Pada Transaksi Pengalihan Akun Game Valorant yang Melibatkan Pihak Ketiga Sebagai Perantara.....	56
1. Hackback dan Kualifikasinya sebagai Perbuatan Melawan Hukum.....	57
2. Pemulihan Kerugian Pembeli Akibat Hackback dan Pertanggungjawaban Perantara.....	62
BAB V PENUTUP.....	74
A. Kesimpulan.....	74
B. Saran.....	75
Daftar Pustaka.....	76
Buku.....	76
Skripsi dan Jurnal.....	77
Internet.....	79
Peraturan Perundang-Undangan.....	80