

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
PRAKATA.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xix
INTISARI	xx
ABSTRACT.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.1.1. Pentingnya Pasar Tradisional	1
1.1.2. Perkembangan Pasar Tradisional dari Zaman ke Zaman	2
1.1.3. Permasalahan yang Timbul Setelah Revitalisasi.....	3
1.1.4. Pemetaan Permasalahan Pasar Tradisional	5
1.1.5. Perlunya Pendekatan yang Tepat dalam Perancangan Pasar Tradisional.....	7
1.2. Rumusan Masalah Perancangan.....	9
1.3. Pertanyaan Perancangan.....	10
1.4. Tujuan Perancangan	10
1.5. Manfaat Perancangan	10
1.6. Keaslian Penelitian dan Perancangan.....	12
1.7. Batasan Penelitian dan Perancangan	18
1.8. Kerangka Alur Proses Perancangan	18
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	19
2.1. Teori Umum Pasar Tradisional	19
2.1.1. Definisi.....	19
2.1.2. Fungsi.....	20
2.1.3. Peran	21
2.1.4. Jenis-Jenis Pasar	21
2.2. Sosial Budaya Pasar Tradisional.....	23

2.2.1.	Aspek Sejarah Pasar Tradisional	23
2.2.2.	Aspek Budaya Pasar Tradisional	25
2.2.3.	Aspek Sosial Pasar Tradisional.....	26
2.3.	Tata Ruang Dalam Pasar Tradisional.....	28
2.4.	Peraturan Pemerintah tentang Pasar Tradisional.....	32
2.5.	Elemen Aksesibilitas Dalam Arsitektur	34
2.5.1.	Pencapaian dan Pintu	35
2.5.2.	Jalur Pergerakan (Selasar Atau Koridor).....	38
2.5.3.	Elemen Aksesibilitas Vertikal	42
2.6.	Persepsi Pengguna Terhadap Elemen Aksesibilitas Arsitektur	44
2.6.1.	Pencapaian dan Pintu	44
2.6.2.	Sirkulasi atau Selasar	46
2.6.3.	Elemen aksesibilitas Vertikal.....	49
2.7.	Hubungan Tata Ruang dengan Pergerakan Pengguna	51
2.8.	Teori <i>Perceived Affordance</i> oleh Donald A. Norman.....	52
2.9.	Teori <i>Pattern Language</i> oleh Christoper Alexander dkk.....	57
2.9.1.	Gambaran besar teori <i>Pattern Language</i>	57
2.9.2.	Pola-pola <i>Pattern Language</i> terkait pasar	59
2.10.	Kerangka Teoritik.....	75
BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN		76
3.1.	<i>Research for Design</i>	76
3.1.1.	Paradigma Penelitian Kualitatif – <i>Grounded Research</i>	77
3.1.2.	Strategi <i>Behavior Mapping</i>	77
3.1.3.	<i>Crowd Simulation</i> sebagai Pengujian Alternatif Perancangan	81
3.2.	Pendekatan Perancangan.....	83
3.3.	Pasar-Pasar Tradisional di Kota Yogyakarta Sebagai Lokus Penelitian.....	83
3.4.	Kerangka Metode Perancangan.....	86
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		88
4.1.	Hasil Data Penelitian Pasar Prawirotaman.....	88
4.1.1.	Identifikasi <i>Layout</i> Ruang Pasar Prawirotaman	88
4.1.2.	<i>Place Centred Map</i> Pasar Prawirotaman.....	94
4.1.3.	<i>Person Centred Map</i> Pasar Prawirotaman	104
4.2.	Hasil Data Penelitian Pasar Beringharjo	134

4.2.1. Identifikasi <i>Layout</i> Ruang Pasar Beringharjo.....	134
4.2.2. <i>Place Centered Map</i> Pasar Beringharjo	142
4.2.3. <i>Person Centred Map</i> Pasar Beringharjo.....	152
4.3. Analisis dan Temuan.....	167
4.3.1. Pintu.....	167
4.3.2. Selasar.....	173
4.3.3. Elemen-Elemen Aksesibilitas Vertikal.....	181
4.3.4. Tata Ruang Pasar	187
4.3.5. Temuan dan Saran	200
4.4. Rekomendasi konsep.....	208
BAB V RANCANGAN DAN UJI RANCANGAN.....	214
5.1. Data dan Analisis	214
5.1.1. Data Pasar dan Tapak	214
5.1.2. Analisis Program	216
5.1.3. Analisis Tapak	218
5.1.4. Analisis Elemen Aksesibilitas	221
5.2. Konsep Perancangan	228
5.2.1. Batasan Konsep Perancangan.....	228
5.2.2. Konsep <i>Zoning</i>	229
5.2.3. Integrasi Elemen Aksesibilitas	231
5.2.4. Bentuk <i>Layout</i> dan Massa Dasar Bangunan.....	236
5.3. Hasil Perancangan Tata Ruang	237
5.3.1. Rancangan Tata Ruang Alternatif 1	239
5.3.2. Perancangan Tata Ruang Alternatif 2.....	243
5.3.3. Perancangan Tata Ruang Alternatif 3.....	247
5.3.4. Perancangan Tata Ruang Alternatif 4.....	252
5.3.5. Perancangan Tata Ruang Alternatif 5.....	256
5.4. <i>Crowd Simulation</i>	260
5.4.1. Analisis Simulasi Perancangan Alternatif 1	266
5.4.2. Analisis Simulasi Perancangan Alternatif 2	270
5.4.3. Analisis Simulasi Perancangan Alternatif 3	273
5.4.4. Analisis Simulasi Perancangan Alternatif 4.....	277
5.4.5. Analisis Simulasi Perancangan Alternatif 5	280

5.4.6. Temuan Hasil Simulasi.....	284
5.5. Hasil Pengembangan Perancangan	285
5.5.1. Bentuk Massa	285
5.5.2. Material.....	287
5.5.3. Warna	288
5.5.4. Detail Arsitektur	290
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	293
6.1. Kesimpulan	293
6.2. Saran.....	293
DAFTAR PUSTAKA	295
LAMPIRAN.....	302