

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
DAFTAR SINGKATAN.....	ix
INTISARI.....	x
ABSTRACT.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Pertanyaan Penelitian.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
F. Keaslian Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. <i>Internet Gaming Disorder</i>	6
1. Definisi.....	6
2. Epidemiologi.....	7
3. Etiologi.....	8
4. Faktor Risiko.....	8
5. Patomekanisme.....	9
6. Kriteria Diagnosis.....	13
7. Instrumen Diagnosis.....	15
8. Dampak IGD.....	16
B. Nyeri Kepala pada Anak.....	17
1. Definisi Nyeri Kepala.....	17
2. Epidemiologi Nyeri Kepala Primer Pada Anak dan Remaja.....	18
3. Nyeri kepala tipe tegang atau <i>Tension Type Headache</i> (TTH).....	19
4. Nyeri Kepala Migren.....	21
C. Hubungan <i>Internet Gaming Disorder</i> Dan Nyeri Kepala.....	25
D. Kerangka Teori.....	29
E. Kerangka Konsep.....	30
F. Hipotesis.....	30
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
A. Rancangan Penelitian.....	31
B. Populasi Dan Subjek Penelitian.....	31
C. Besar Sampel.....	32
D. Variabel dan Definisi Operasional Penelitian.....	33

E.	Tempat dan Waktu Penelitian	34
F.	Prosedur dan Alur Penelitian	35
G.	Instrumen Penelitian.....	35
H.	Analisis Statistik	36
I.	Kelaikan Etik.....	36
J.	Jadwal Penelitian.....	37
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	38
A.	Hasil Penelitian	38
B.	Karakteristik Subjek.....	38
C.	Analisis Bivariat.....	40
1.	Hubungan <i>Internet Gaming Disorder</i> dengan Nyeri Kepala	40
2.	Hubungan Variabel Lain dengan Nyeri Kepala	41
D.	Analisis Multivariat.....	43
E.	Pembahasan.....	43
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	51
A.	Kesimpulan	51
B.	Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	52
LAMPIRAN	65