



## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
Lembar Pengesahan .....	i
Intisari .....	ii
Abstrack .....	iii
Kata Pengantar .....	iv
Daftar Isi .....	vi
Daftar Tabel .....	ix
Daftar Gambar .....	x
Daftar Lampiran .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	6
1.3 Tujuan Penelitian .....	7
1.4 Sasaran Penelitian .....	7
1.5 Kegunaan Penelitian .....	7
1.6 Tinjauan Pustaka dan Penelitian sebelumnya .....	8
1.6.1 Tinjauan Pustaka .....	8
1.6.2 Penelitian Sebelumnya .....	28
1.8 Batasan Operasional .....	32
<b>BAB II METODE PENELITIAN .....</b>	<b>34</b>
2.1 Bahan dan Alat Yang Digunakan .....	34
2.2 Jenis Data, Cara Pengumpulan Data, dan Sumber Data .....	34
2.3 Tahapan Penelitian .....	35
2.3.1 Tahap Persiapan .....	36



2.3.2 Tahap Lapangan .....	36
2.3.4 Tahap Pembuatan Laporan .....	37
2.4 Hasil dan Teknik Pengerjaan .....	37
2.4.1 Pembuatan Paket Wisata .....	38
2.4.2 Pembuatan Sistem Informasi Agrowisata .....	43
<b>BAB III DESKRIPSI WILAYAH .....</b>	<b>47</b>
3.1 Letak Wilayah dan Luas Wilayah .....	47
3.2 Karakteristik Wilayah .....	49
3.3 Topografi .....	52
3.4 Transportasi .....	53
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>54</b>
4.1 Pembuatan Peta Lokasi Wisata Agrowisata Kabupaten Sleman ...	54
4.1.1. Penyiaman/Scanning .....	54
4.1.2 Digitasi .....	55
4.1.3 Editing .....	55
4.1.4 Simbolisasi .....	55
4.1.5 Layout .....	59
4.2. Disain Dan Pembuatan Sistem Informasi Agrowisata Kabupaten Sleman Berbasis Internet .....	62
4.2.1 Perancangan hierarki sistem informasi .....	63
4.2.2 Pembuatan visualisasi aplikasi .....	65
4.2.3 Pembuatan movie interaktif dan penyusunan aplikasi program .....	66
4.2.4 Pembuatan peta interaktif .....	68
4.3 Penyusunan Paket Wisata .....	70
4.3.1 Pengindetifikasian Obyek Wisata .....	70



4.3.2	Penilaian Potensi Obyek Wisata	70
4.3.3	Pengklasifikasian Obyek Wisata	73
4.3.4	Penentuan Paket Wisata	74
4.4	Konsep Agro Wisata Dalam Menunjang Dunia Pariwisata Kabupaten Sleman	79
4.5	Pariwisata Kabupaten Sleman .....	82
4.6	Tinjauan Kartografis .....	97
4.7	Analisis Sistem Informasi Agrowisata .....	99
4.7.1	Pembuatan tombol interaktif .....	102
4.7.2	Pembuatan Movie Interaktif Untuk Obyek-Obyek Agro Wisata di Kabupaten Sleman .....	104
4.7.3	Bahasa Pemrograman <i>Action Script</i> .....	106
BAB V KESIMPULAN dan SARAN .....		108
5.1	Kesimpulan .....	108
5.2	Saran .....	109

## DAFTAR PUSTAKA