



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA INGGRIS	ii
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA ARAB	iii
HALAMAN JUDUL	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR LAMBANG	xi
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	xii
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT	xviii
INTISARI DALAM BAHASA ARAB.....	xix
BAB I PENGANTAR.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Tinjauan Pustaka	5
1.5 Landasan Teori.....	8
1.6 Metode Penelitian	13
1.7 Organisasi Penyajian	15
BAB II LATAR BELAKANG PENGEMBANGAN <i>GAME</i> DAN SINOPSIS CERITA <i>ASSASSIN'S CREED MIRAGE</i>	16
2.1 Latar Belakang Pengembangan <i>Game</i>	16
2.2 Sinopsis <i>Game Assassin's Creed Mirage</i>	18
BAB III ANALISIS TINDAK TUTUR DIREKTIF DALAM <i>SUBTITLE</i> DIALOG ARAB PADA <i>GAME ASSASSIN'S CREED MIRAGE</i>	22
3.1 Memerintah (<i>Requirements</i>)	22
3.2 Bertanya (<i>Questions</i>).....	27
3.3 Meminta (<i>Requestives</i>).....	30
3.4 Menyarankan (<i>Advisories</i>).....	35
3.5 Melarang (<i>Prohibitives</i>).....	40



BAB IV KESIMPULAN	45
DAFTAR RUJUKAN.....	47
LAMPIRAN	49
PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA TULIS	