

ABSTRAK

PEMBUATAN PETA PARIWISATA DIGITAL DI WILAYAH KAB. BANTUL DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI SIG DAN MACROMEDIA

Penelitian ini mengambil judul Pembuatan Peta Pariwisata digital di wilayah Kabupaten Bantul dengan menggunakan aplikasi Sistem Informasi Geografi dan macromedia. Kajian penelitian ada di Kabupaten Bantul. Tujuan penelitian ini adalah memetakan wisata Kabupaten Bantul secara digital dan membuat system informasi yang digital dan interaktif.

Software yang digunakan adalah Arc/Info 3.5, Arc/View 3.3, Microsoft Visual Basic 6.0, Macromedia Flash MX 2004, dan Wise Solusion Installer 9.0.

Manfaat program ini untuk memberikan sistem informasi yang interaktif kepariwisataan Kab. Bantul, sebagai salah satu alat promosi wisata dimana akan memajukan bidang ekonomi dan APBD pada khususnya. Pemetaan persebaran obyek wisata ini maka akan memberikan informasi terutama dalam hal letak obyek tersebut dan jalan yang dapat dilalui untuk menuju tempat tersebut.

Hasil yang didapatkan dari penelitian ini berupa program wisata Kabupaten Bantul secara digital dan interaktif.