



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI .....	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI .....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN.....	x
ABSTRAK.....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah.....	5
1.3    Batasan Penelitian.....	5
1.4    Tujuan Penelitian .....	5
1.5    Keaslian dan Kontribusi Penelitian.....	6
1.6    Manfaat Penelitian .....	9
1.7    Sistematika Penulisan .....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	11
2.1    Tinjauan Pustaka.....	11
2.2    Landasan Teori .....	14
2.2.1    Pemilihan Kerangka Teoretis Aplikasi Pasar Rakyat .....	14
2.2.2    Gamifikasi.....	16
2.2.3    Octalysis Framework .....	18
2.2.4    Self Determination Theory .....	19
2.2.5    Theory of Planned Behavior dan Konstruksi Niat Kunjungan.....	21
2.3    Hipotesis .....	23
BAB III METODE PENELITIAN .....	24
3.1    Alat dan Bahan.....	24
3.1.1    Alat Penelitian.....	24



3.1.2	Bahan .....	24
3.2	Tahapan Penelitian.....	24
3.2.1.	Tinjauan Pustaka dan Identifikasi Masalah .....	25
3.2.2.	Desain dan Pengembangan Aplikasi.....	26
3.2.3.	Menyiapkan Instrumen .....	33
3.2.4.	Merekrut Partisipan.....	34
3.2.5.	Uji Prototipe.....	34
3.2.6.	Validasi Implementasi dan Paparan.....	41
3.2.7.	Pengumpulan dan Analisis Data .....	42
3.2.8.	Validasi Analisis dan Uji Ketahanan .....	43
3.2.9.	Hasil dan Pembahasan .....	44
3.2.10.	Kesimpulan dan Rekomendasi.....	45
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>47</b>
4.1	Implementasi Gamifikasi pada Pasar Rakyat .....	47
4.2	Analisis Gamifikasi untuk Pemberdayaan Pasar Rakyat .....	49
4.2.1.	Analisis Pengaruh Gamifikasi dan Metode Pengujiannya.....	52
4.2.2.	Analisis Efek Gamifikasi terhadap Niat Kunjungan.....	55
4.2.3.	Analisis Moderasi Karakteristik Pengguna terhadap Efek Gamifikasi .....	59
4.3	Kelebihan dan Keterbatasan Penelitian .....	67
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>69</b>
5.1	Kesimpulan .....	69
5.2	Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>70</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>		<b>76</b>