

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PRAKATA	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMBANG	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4. Tinjauan Pustaka	4
1.5. Metodologi Penelitian	5
1.6. Sistematika Penulisan	6
II DASAR TEORI	8
2.1. Fungsi Utilitas dan Preferensi Pemain Rasional	8
2.1.1. Preferensi di Bawah Ketidakpastian dan Utilitas vNM	11
2.2. Teori Permainan	15
2.2.1. Jenis Permainan dalam Teori Permainan	15
2.2.2. Keseimbangan dalam Teori Permainan	23
III Penerapan Permainan Non-Kooperatif Dinamis dalam Keamanan Siber terhadap Adopsi Pembayaran Digital	29
3.1. Permainan Non-Kooperatif <i>Cybersecurity</i> Sistem Pembayaran Digital	29
3.2. Parameter dan Struktur Risiko dalam Model	33
3.3. Pemodelan Fungsi Utilitas Tiga Pemain	35
3.4. Optimisasi Keputusan Pemain	45
3.5. Proposisi dan Implikasi Strategis Model	52
3.6. Subgame Perfect Nash Equilibrium (SPNE)	60

IV Simulasi Numerik	64
4.1. Simulasi Numerik Situasi Ideal	64
4.2. Simulasi Numerik Situasi Non-Ideal	71
4.2.1. Hubungan Investasi Keamanan dengan Ukuran Jaringan	72
4.2.2. Peran Insentif dalam Menjaga Ukuran Jaringan	74
4.2.3. Investasi Keamanan dan Keuntungan Penyedia Layanan	76
4.2.4. Awareness Pengguna dan Tingkat Adopsi Sistem	77
4.2.5. Efektivitas Denda dalam Mitigasi Kejahatan Siber	79
V Kesimpulan dan Saran	85
5.1. Kesimpulan	85
5.2. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA	89
A LAMPIRAN SKRIP PROGRAM PYTHON	91