

DAFTAR ISI

Halaman Pengesahan	ii
Intisari.....	iii
Abstract.....	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi.....	vi
Daftar Tabel.....	ix
Daftar Gambar.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian.....	6
1.3 Tujuan, Sasaran, dan Manfaat.....	7
1.3.1 Tujuan.....	7
1.3.2 Sasaran.....	7
1.3.3 Manfaat.....	7
1.4 Batasan penelitian	7
1.5 Tinjauan Pustaka dan Penelitian Sebelumnya.....	9
1.5.1 Sejarah Perkembangan Kartografi.....	9
1.5.1.1 Kartografi	9
1.5.1.2 Visualisasi Kartografi.....	10
1.5.1.3 Kartografi Web.....	13
1.5.1.4 Kartografi Multimedia.....	18
1.5.2 Hubungan Kartografi dengan Sistem Informasi Geografis.....	19
1.5.2.1 Perancangan dan Impementasi Sistem Basis Data.....	20
1.5.2.2 Perancangan dan implementasi sistem aplikasi.....	24
1.5.3 Kartografi dan Kepariwisataaan.....	25
1.5.4 Ulasan Penelitian Sebelumnya.....	30
1.6 Kerangka Pemikiran.....	35

BAB II METODE PENELITIAN.....	39
2.1 Pengumpulan dan Analisa Data	39
2.1.1 Pengumpulan Data.....	39
2.1.1.1 Macam Data.....	39
2.1.1.2 Sumber data	39
2.1.1.3 Cara Perolehan Data.....	40
2.1.2 Klasifikasi data.....	40
2.1.3 Analisa data	41
2.2 Perancangan dan Implementasi Sistem WebGIS Model Prototype	43
2.2.1 Perancangan dan Impementasi Sistem Basis Data.....	43
2.2.2 Penyusunan DLM dan Jalur Perjalanan Wisata.....	45
2.3 Perancangan dan Implementasi Model Prototype Visualisasi Informasi Pariwisata dan Jalur Perjalanan Wisata Berbasis Web	46
2.3.1 Elemen yang divisualisasikan	47
2.2.2 Simbolisasi	47
2.2.3 Generalisasi	48
2.3.4 Perancangan dan implementasi peta interaktif.....	48
2.3.5 Uji Coba web page.....	50
2.4 Batasan Operasional.....	52
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN.....	55
3.1 Hasil Penelitian.....	55
3.1.1 Sistem Basis Data WebGIS Model Prototype visualisasi	55
3.1.2 Model Visualisasi Informasi Pariwisata Berbasis WebGIS.....	59
3.1.3 Model Visualisasi Jalur Perjalanan Wisata Berbasis WebGIS.....	60
3.1.4 Peta Animasi Jalur Perjalanan Wisata Berbasis Web.....	61
3.1.5 Keunggulan Model Prototype Visualisasi Informasi Pariwisata dan Paket Wisata Berbasis Web dengan Sistem WebGIS.....	62
3.1.5.1 Penggunaan Media Web dan Visualisasi Multimedia.....	63
3.1.5.2 Penggunaan WebGIS Server.....	63

3.2 Pembahasan.....	65
3.2.1 Model Prototype Sistem Basis Data WebGIS.....	65
3.2.1.1 Perancangan dan Implementasi Sistem Basis Data.....	65
3.2.1.2 Perancangan dan Implementasi Sistem Aplikasi.....	68
3.2.2 Elemen Kartografis Model Prototype Visualisasi WebGIS dan Multimedia ...	69
3.2.2.1 Simbolisasi.....	70
3.2.2.2 DLM, DCM, dan DEM.....	76
3.2.2.3 Pembuatan Paket Perjalanan wisata	78
3.2.2.4 Generalisasi.....	84
3.2.2.5 Isi Peta.....	85
3.2.2.6 Struktur Visualisasi.....	88
3.2.2.7 Interface dan Tools.....	89
3.2.2.8 Visualisasi Multimedia	90
3.2.2.9 Uji web page	91
3.2.3 Kendala dan Penyelesaian.....	92
3.2.4 Peranan Software dalam Perancangan dan Implementasi Model Prototype...	94
3.2.4.1 Peranan ArcView GIS 3.2, Autodesk MapGuide Server dan Author 6.	95
3.2.4.2 Adobe Photoshop, dan Macromedia Flash MX.....	97
3.2.4.3 Peranan MS SQL Server dan Visual Basic 6.....	99
3.2.4.4 Peranan Web Server, Browser Web, JavaScript, dan ASP.....	100
 BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	 102
4.1 Kesimpulan.....	102
4.2 Saran.....	103
 DAFTAR PUSTAKA.....	 104