

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
ABSTRAK	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	10
1.3 Tujuan Penelitian.....	10
1.4 Batasan Penelitian	11
1.5 Manfaat Penelitian.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	12
2.1 Tinjauan Pustaka	12
2.2 Landasan Teori.....	19
2.2.1 Teori Kebutuhan Konsumen	19
2.2.2 Simulasi.....	20
2.2.3 <i>Software Development Life Cycle</i>	20
2.2.4 <i>Black-box Testing</i>	23
2.2.5 <i>Usability Testing</i>	24
2.2.6 <i>User Experience Questionnaire</i>	27
2.2.7 <i>Virtual Reality</i>	30
BAB III METODE PENELITIAN	33
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	33

3.2	Etika Penelitian.....	33
3.3	Jenis dan Cara Pengumpulan Data	33
3.3.1	Jenis Data	33
3.3.2	Cara Pengumpulan Data.....	34
3.3.3	Penentuan Jumlah Sampel.....	34
3.4	Tahapan Penelitian	35
3.4.1	Observasi Pendahuluan, Perumusan Masalah, Penentuan Tujuan Penelitian	36
3.4.2	<i>Requirement Analysis</i>	36
3.4.3	<i>System Design</i>	38
3.4.4	<i>Implementation</i>	39
3.4.5	<i>Testing</i>	42
3.4.6	Penyebaran Kuesioner <i>System Usability Scale (SUS)</i>	45
3.4.7	Penyebaran Kuesioner <i>User Experience Questionnaire (UEQ)</i>	45
3.4.8	Uji Normalitas Data	46
3.4.9	Uji Statistik Kelompok Dependen	46
3.4.10	Analisis Kuesioner SUS.....	48
3.4.11	Analisis Kuesioner UEQ.....	48
3.4.12	Hasil dan Pembahasan.....	49
3.4.13	Penarikan Kesimpulan	49
3.4.14	Diagram Alir Penelitian	50
BAB IV	HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN	51
4.1	<i>Waterfall Method</i>	51
4.1.1	<i>Requirement Analysis</i>	51
4.1.2	<i>System Design</i>	53
4.1.3	<i>Implementation</i>	66
4.2	<i>Pilot Test</i>	74
4.2.1	<i>Black-box Testing</i>	75
4.2.2	Hasil SUS dan UEQ <i>Pilot Test</i>	78

4.2.3	Rekomendasi Perbaikan Pasca <i>Pilot Test</i>	81
4.2.4	Perbaikan Pasca <i>Pilot Test</i>	83
4.3	<i>Usability Test</i>	85
4.3.1	Reliabilitas Instrumen SUS dan UEQ Penelitian	86
4.3.2	Hasil <i>Usability Test System Usability Scale</i>	88
4.3.3	Hasil <i>Usability Test User Experience Questionnaire</i>	89
4.3.4	Uji Normalitas Data	96
4.3.5	Uji Statistik Kelompok Dependen WMS Nyata dan WMS VR	99
4.4	Hasil Evaluasi WMS VR.....	102
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	107
5.1	Kesimpulan.....	107
5.2	Saran	108
	DAFTAR PUSTAKA	109
	LAMPIRAN	115