

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PROYEK AKHIR.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
INTISARI.....	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I: PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	4
1.3 Manfaat	4
BAB II: KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 <i>Archaeological Tourism</i>	11
2.2.2 Konsep 6A Pariwisata.....	13
2.2.3 Perancangan Paket Wisata	15
BAB III: METODE PENELITIAN	21
3.1 Tempat dan Waktu	21
3.1.1 Tempat	21
3.1.2 Waktu.....	22
3.2 Jenis Penelitian.....	22
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	22
3.3.1 Observasi	23
3.3.2 Wawancara tidak terstruktur.....	23
3.3.3 Dokumentasi	24
3.3.4 Studi Pustaka.....	25
3.4 Instrumen Penelitian	25
3.5 Analisis Data	26
3.6 Jadwal Pelaksanaan.....	29
BAB IV: PEMBAHASAN.....	31
4.1 Komponen 6A Pariwisata	31
4.1.1 <i>Attraction</i> (Atraksi).....	31
4.1.1.1 Atraksi Utama.....	32
4.1.1.2 Atraksi Pendukung	44
4.1.2 <i>Accessibility</i> (Aksesibilitas).....	55
4.1.3 <i>Amenities</i> (Amenitas).....	60
4.1.4 <i>Available Packages</i> (Ketersediaan Paket)	72
4.1.5 <i>Activity</i> (Aktivitas).....	75

4.1.6 <i>Ancillary Service</i> (Jasa Penunjang).....	78
4.2 Rancangan Paket <i>Archaeological Tourism</i>	87
4.2.1 Menentukan Pangsa Pasar	87
4.2.2 Mengidentifikasi Tempat Wisata, Transportasi, Dan Penginapan	88
4.2.3 Menyusun Program Perjalanan Wisata.....	94
4.2.4 <i>Quotation</i> (Perhitungan Biaya).....	104
BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN	111
5.1 Kesimpulan.....	111
5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA	114
LAMPIRAN	120