

PROYEK AKHIR

RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI *ENVIRONMENT*
LEVEL CHAPTER 2 PADA PROYEK *VIDEO GAME "GANYANG*
SETAN ALAS! THE GAME" MENGGUNAKAN UNREAL ENGINE 5



Oleh:

ANDHIKA RAHMANU

21/480664/SV/19673

PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN
TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA

2025

PROYEK AKHIR

Judul : RANCANG BANGUN DAN IMPLEMENTASI *ENVIRONMENT
LEVEL CHAPTER 2* PADA PROYEK VIDEO GAME "GANYANG
SETAN ALAS! THE GAME" MENGGUNAKAN UNREAL
ENGINE 5

Nama : Andhika Rahmani

Program Studi : Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Pembimbing : Yusron Fuadi, S.Sn., M.Sn
Dr.Eng. Ir. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.


Waktu Pengujian : Kamis, 23 September 2025, Pukul 09:00 - 11:00, Ruang CM 102, Lt.
1 Gedung Herman Yohannes

Telah dipertanggungjawabkan dan diuji oleh Tim Penguji serta disetujui dan disahkan
Sebagai syarat kelengkapan studi jenjang Sarjana Terapan Program Studi Teknologi Rekayasa
Perangkat Lunak Sekolah Vokasi Universitas Gadjah Mada


Yogyakarta, 23 September 2025

Diterima dan disetujui oleh,

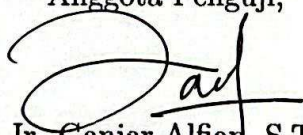
Ketua Penguji


Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198212201610101

Pembimbing/Sekretaris Penguji


Yusron Fuadi, S.Sn., M.Sn
NIP. 111198301201605101



Anggota Penguji,


Dr.Eng. Ir. Ganjar Alfian, S.T., M.Eng.
NIP. 111198701202201101

Mengetahui,


Ketua Departemen

Teknik Elektro dan Informatika



Ir. Nur Rohman Kosyid, S.T., M.T., D.Eng., IPM.
NIP. 111197510201206101

Ketua Program Studi

Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak


Dr. Umar Taufiq, S.Kom., M.Cs.
NIP. 111198212201610101