

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
SURAT PERNYATAAN ORISINALITAS TESIS	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR TABEL	3
DAFTAR GAMBAR	4
DAFTAR LAMPIRAN	5
BAB I	6
PENDAHULUAN	6
a. Latar Belakang	6
b. Pertanyaan Penelitian	10
c. Tujuan Penelitian	10
d. Manfaat Penelitian	10
1. Manfaat Akademis	10
2. Manfaat Praktis	11
e. Kebaruan Penelitian	11
f. Sistematika Pembagian Bab	17
BAB II	19
TINJAUAN PUSTAKA	19
a. Kerangka Teori	19
1. Teori Representasi	19
2. Semiotika Roland Barthes	21
3. Stratifikasi Sosial Soerjono Soekanto	24
b. Konseptualisasi	29
BAB III	37
METODOLOGI	37
a. Paradigma Penelitian	37
b. Jenis Penelitian	37
c. Metode Penelitian	37

d. Objek Penelitian	38
e. Teknik Pengumpulan Data.....	41
f. Teknik Pengolahan Data.....	43
g. Analisis Data	48
h. Limitasi Penelitian	49
BAB IV.....	50
STRATIFIKASI SOSIAL PADA SQUID GAME MUSIM 2 & 3	50
a. Lapisan Kelas Bawah: Cenderung Malas, Impulsif, dan Suka Mengeluh	50
b. Lapisan Kelas Bawah menjadi Objek Adu Domba Kelas Atas	53
c. Lapisan Kelas Menengah: Negosiatif dalam Berkonflik dan Dilematis dalam Keberpihakan	56
d. Lapisan Kelas Atas: Eksklusif, Glamor, dan Dehumanis.....	59
e. Lapisan-lapisan Kelas Sosial Memiliki Kelas-kelas Kecil di Dalamnya	61
f. Perubahan Jumlah Kekayaan Dapat Mengubah Lapisan Kelas Sosial (Mobilitas Sosial)	64
BAB V.....	67
PENUTUP	67