

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
INTISARI.....	ix
<i>ABSTRACT</i>	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	4
1.3 Batasan Penelitian	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Named Entity Recognition (NER)	6
2.2 Large Language Models (LLM).....	7
2.3 Knowledge Distillation	8
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	12
3.1 Deskripsi Umum	12
3.2 Data	14
3.3 Anotasi oleh LLM.....	15
3.3.1 Gemini 2.0 Flash	15
3.3.2 Chain-of-Thought (CoT) Prompting.....	16
3.4 Model dan Arsitektur	19
3.4.1 BiLSTM-CRF	19
3.4.2 IndoBERT-lite.....	21
3.5 Strategi Pelatihan	21
3.6 Evaluasi	22
BAB IV IMPLEMENTASI.....	25
4.1 Lingkungan Pengembangan	25
4.2 Pustaka Pendukung	25

4.3	Persiapan Dataset	26
4.4	Implementasi Chain-of-Thought Prompting	27
4.5	Implementasi Student Model	30
4.5.1	BiLSTM-CRF	30
4.5.2	IndoBERT-lite	33
4.6	Strategi Pelatihan	34
4.7	Implementasi Evaluasi	35
BAB V	HASIL DAN PEMBAHASAN.....	38
5.1	Distribusi Dataset	38
5.2	Hasil Distilasi Gemini Melalui Chain-of-Thought Prompting.....	39
5.3	Hasil Evaluasi Student Model.....	41
5.3.1	Hasil Evaluasi Pada Tingkat Token	41
5.3.2	Hasil Evaluasi Pada Tingkat Entitas	44
5.4	Pembahasan.....	45
BAB VI	SIMPULAN DAN SARAN.....	50
6.1	Simpulan	50
6.2	Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA		52
LAMPIRAN		55