

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
INTISARI	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Rumusan masalah	3
1.3. Tujuan dan manfaat Proyek Akhir	3
1.4. Batasan penelitian	4
1.5. Sistematika penulisan	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Dasar teori	11
2.2.1. <i>Cloud Server</i>	11
2.2.2. <i>Docker</i>	14
2.2.3. <i>Cloudflare Tunnel</i>	15
2.2.4. <i>Mobile Security Framework (MobSF)</i>	17
2.2.5. <i>Streamlit</i>	20
2.2.6. <i>Machine Learning</i>	22

2.2.7	<i>Dataset Machine Learning</i>	31
2.2.8	<i>VirusTotal API</i>	32
2.2.9	<i>Github</i>	33
2.3.	Hipotesis.....	34
BAB III METODE PENELITIAN.....		36
3.1.	Alat dan bahan	36
3.1.1.	Alat.....	36
3.1.2.	Bahan	36
3.2.	Tahapan proyek akhir.....	37
3.3.	Perancangan Sistem	39
3.4.	Mekanisme Kerja Model <i>Machine Learning</i>	40
3.5.	Implementasi Sistem.....	42
3.5.1.	Konfigurasi <i>HyperCloudHost</i>	43
3.5.3.	Konfigurasi <i>Cloudflare Tunnel</i>	45
3.5.4.	<i>Deployment Streamlit</i> menggunakan kode dari <i>GitHub</i>	47
3.5.5.	Deskripsi <i>Dataset</i>	49
3.6.	Pengujian.....	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		56
4.1.	Preprocessing Data	56
4.2.	Pengembangan Model.....	63
4.3.	Implementasi <i>Model Evaluation</i>	66
4.4.	Perbandingan Hasil Tingkat Akurasi Model Prediksi.....	68
4.5.	Perbandingan Hasil Evaluasi Model Prediksi.....	69
4.6.	Implementasi Model Deployment.....	72
4.6.1.	Ekspor Model	72

4.6.2.	Impor Model	73
4.6.3.	Implementasi Sistem Prediksi	73
4.7.	Pengujian Sistem.....	83
4.7.1.	<i>Malware</i>	83
4.7.2.	<i>Benign</i>	84
BAB V	PENUTUP.....	87
5.1	Kesimpulan	87
5.2	Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA		89
LAMPIRAN		95