



## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
PERNYATAAN .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI .....	vi
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
INTISARI .....	xii
ABSTRACT .....	xiii
BAB I      PENDAHULUAN .....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.1.1    Perumusan Masalah .....	3
1.1.2    Batasan Masalah .....	3
1.1.3    Keaslian Penelitian .....	4
1.1.4    Manfaat Penelitian .....	4
1.2    Tujuan Penelitian .....	4
1.3    Tinjauan Pustaka .....	5
1.4    Sistematika Penulisan .....	6
BAB II    LANDASAN TEORI .....	7
2.1    Konsep Program <i>Goal</i> .....	7
2.1.1    Program <i>Goal</i> Linear .....	10



	Halaman
2.1.2 Program <i>Goal Non-Archimedean</i> <i>(Lexicographic)</i> .....	11
2.1.3 Algoritma Sekuensial untuk Program <i>Goal Linear</i> .....	13
2.1.4 Metode Simplek untuk Menyelesaikan Program Linear .....	15
2.2 Konsep <i>Fuzzy</i> .....	18
2.2.1 $\alpha$ -cut .....	19
2.2.2 Teorema Dekomposisi .....	19
2.2.3 Bilangan <i>Fuzzy</i> .....	20
2.2.4 Parameter <i>Fuzzy</i> .....	21
2.2.5 Fungsi <i>Fuzzy</i> : Prinsip <i>Extension</i> .....	22
2.2.6 <i>Almost Positive</i> .....	23
2.3 Formulasi Program <i>Goal Linear Fuzzy</i> .....	23
 BAB III	
DESKRIPSI MASALAH DAN METODE PENYELESAIAN .....	28
3.1 Deskripsi Masalah .....	28
3.2 Metode Penyelesaian dengan Formulasi Program <i>Goal Linear (PGL) Fuzzy</i> .....	29
3.2.1 Model <i>Goal</i> .....	29
3.2.2 Model Kendala .....	30
3.2.3 Formulasi dengan <i>Lexicographically</i> .....	32



	<b>Halaman</b>
3.2.4	Penyelesaian dengan Algoritma Sekuensial 32
3.2.5	Diagram Alir Penyelesaian Program <i>Goal</i> Linear (PGL) <i>Fuzzy</i> ..... 33
3.3	Metode Penyelesaian dengan Program <i>Goal</i> Linear (PGL) Standar ..... 34
3.3.1	Model <i>Goal</i> ..... 34
3.3.2	Model Kendala ..... 35
3.3.3	Formulasi dengan <i>Lexicographically</i> ..... 35
3.3.4	Penyelesaian dengan Algoritma Sekuensial 35
3.3.5	Diagram Alir Penyelesaian Program <i>Goal</i> Linear (PGL) Standar ..... 35
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN ..... 37
4.1	Contoh Masalah ..... 37
4.1.1	Metode Penyelesaian dengan Formulasi Program <i>Goal</i> Linear (PGL) <i>Fuzzy</i> ..... 39
4.1.2	Metode Penyelesaian dengan Program <i>Goal</i> Linear (PGL) Standar ..... 43
4.2	Analisis Hasil ..... 50
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN ..... 52
5.1	Kesimpulan ..... 52
5.2	Saran ..... 53
DAFTAR PUSTAKA	..... 54
LAMPIRAN	..... 56