

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TIM PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TIM PENGUJI	iii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR ARTI LAMBANG DAN SINGKATAN	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Penelitian.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Keaslian dan Kontribusi Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 <i>Software Development Kit (SDK)</i>	15
2.2.2 <i>Code-Base Backend</i>	18
2.2.3 Python	20
2.2.4 Django	21
2.2.5 GitHub.....	22
2.2.6 Google Forms.....	23
2.2.7 <i>Objective Metrics</i>	24
2.2.7.1 <i>Logical Lines of Code (LLOC)</i>	24
2.2.7.2 <i>Cyclomatic Complexity (CC)</i>	25
2.2.7.3 <i>Maintainability Index (MI)</i>	26
2.2.7.4 <i>Time-to-complete</i>	27
2.2.8 <i>Subjective Metrics</i>	27
2.2.9 <i>Improvement Rate (IR)</i>	28
2.2.10 Radon	28
2.3 Pertanyaan Penelitian.....	29
BAB III METODE PENELITIAN	31

3.1	Pendekatan Metode Penelitian	31
3.2	Pelaksanaan Penelitian	32
3.3	Spesifikasi Teknologi dan <i>Platform</i>	33
3.3.1	Perangkat dan Alat Penelitian.....	34
3.3.2	Bahasa Pemrograman	34
3.3.3	<i>Software Development Kit (SDK)</i>	35
3.3.4	<i>Platform</i> Kolaborasi	37
3.3.5	<i>Platform</i> Survei Responden	37
3.3.6	<i>Tools</i> Pengukuran <i>Objective Metrics</i>	37
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	38
3.4.1	Subjek Penelitian.....	38
3.4.2	Objek Penelitian.....	39
3.4.3	<i>User Story Points</i>	41
3.5	Variabel dan Metrik Penelitian	44
3.5.1	Variabel Penelitian.....	45
3.5.1.1	Variabel Independen	45
3.5.1.2	Variabel Dependen	45
3.5.2	Metrik Penelitian	45
3.5.2.1	Metrik Kuantitatif	45
3.5.2.2	Metrik Kualitatif	50
3.6	Skenario Pengambilan Data.....	52
3.7	<i>Input</i> dan <i>Output</i> Berdasarkan Fase Penelitian	54
3.7.1	<i>Diagnosing</i>	54
3.7.2	<i>Action Planning</i>	55
3.7.3	<i>Action Taking</i>	55
3.7.4	<i>Evaluation</i>	56
3.7.5	<i>Specifying Learning</i>	56
3.8	Periode Pelaksanaan Penelitian	57
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....	59
4.1	Hasil	59
4.1.1	<i>Diagnosing</i>	59
4.1.2	<i>Action Planning</i>	59
4.1.3	<i>Action Taking</i>	60
4.1.4	<i>Evaluation</i>	69
4.1.5	<i>Specifying Learning</i>	73
4.1.6	Refleksi dan Iterasi	79
4.2	Pembahasan.....	79
BAB V	PENUTUP.....	81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	83
LAMPIRAN	L-1



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Analisis Perbandingan Pengaruh Implementasi Software Development Kit (SDK) Terhadap Produktivitas

dan Praktik Pengembangan Perangkat Lunak Pada Code-Base Backend

ALZA SYAUQI BILLAH GHIFARI, Prof. Dr. Ir. Ridi Ferdiana, S.T., M.T., IPM.; Prof. Ir. Selo, S.T., M.T., M.Sc., Ph.D.,

Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

Lampiran 1: Dokumen <i>Brief</i> Implementasi SDK.....	L-1
Lampiran 2: Tangkapan Layar Survei Persepsi <i>Developer</i>	L-6
Lampiran 3: Sampel Kode <i>Vanilla</i> Python.....	L-8
Lampiran 4: Sampel Kode <i>Django</i>	L-11
Lampiran 5: Contoh Pengukuran LLOC Menggunakan Radon	L-12
Lampiran 6: Contoh Pengukuran CC Menggunakan Radon	L-13
Lampiran 7: Contoh Pengukuran MI Menggunakan <i>Script</i> dan Radon	L-14
Lampiran 8: Data Jawaban Pertanyaan Terbuka dari Responden	L-15