

- Angela, N. L. (2025) *Grab Catat 2,3 Juta Peluang Kerja Tercipta Berkat Digitalisasi UMKM*, *Bisnis.com*. Available at: <https://ekonomi.bisnis.com/read/20250603/9/1881930/grab-catat-23-juta-peluang-kerja-tercipta-berkat-digitalisasi-umkm>.
- Aprianto, A. (2024) 'Terlilit Judi Online, Pengemudi Ojek di Semarang Gantung Diri', *mediaindonesia.com*. Available at: <https://mediaindonesia.com/nusantara/679411/terlilit-judi-online-pengemudi-ojek-di-semarang-gantung-diri>.
- Barmaki, R. (2010) 'Gambling as a social problem : on the social conditions of gambling in Canada', *Journal of Youth Studies*, 13, pp. 47–64. doi: 10.1080/13676260903173470.
- Beck, U. (1992) *Risk Society: Towards a New Mode*.
- Bagaskara, B. (2023) 'Nostalgia SDSB, Judi Legal Era Soeharto yang Bikin Warga Tergila-gila', *detik.com*. Available at: <https://www.detik.com/jabar/berita/d-6663297/nostalgia-sdsb-judi-legal-era-soeharto-yang-bikin-warga-tergila-gila>.
- Cebulla, A. (2007) 'Class or Individual ? A Test of the Nature of Risk Perceptions & the Individualisation Thesis of Risk Society Theory', *Journal of Risk Research ISSN*: doi: 10.1080/13669870601066948.
- Cheysa, C. C. & Purwokerto, U. M. (2024) 'Analisis Perlindungan Hukum Bagi Pengemudi Ojek Online Pasca Berlakunya Undang-Undang Cipta Kerja', *Proceedings Series on Social Sciences & Humanities*, 17. doi: 10.30595/pssh.v17i.1120.
- CNN Indonesia (2024) 'Budi Gunawan: Perputaran Uang Judi Online Rp900 Triliun di 2024', *www.cnnindonesia.com*. Available at: <https://www.cnnindonesia.com/nasional/20241121142306-12-1169145/budi-gunawan-perputaran-uang-judi-online-rp900-triliun-di-2024>.
- Cotte, J. (2017) 'Chances , Trances , & Lots Of Slots : Gambling Motives & Consumption Experiences', *Journal of Leisure Research*, 2216. doi: 10.1080/00222216.1997.11949805.
- Damayanti, A. (2023) 'Menkominfo Ungkap Ojol Banyak Kecanduan Judi Online, Habis Rp900 Ribu/Bulan', *finance.detik.com*. Available at: <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6870708/menkominfo-ungkap-ojol-banyak-kecanduan-judi-online-habis-rp-900-ribubulan>.
- Dewi, I. R. (2023) 'Judi Online Jerat Driver Ojol di RI, Menkominfo Beberkan Data', *CNBC Indonesia*. Available at: <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20230811163449-37-462299/judi-online-jerat-driver-ojol-di-ri-menkominfo-beberkan-data>.
- Diaz, J. (2000) 'Religion & Gambling in Sin-City: A Statistical Analysis of the Relationship Between Religion & Gambling Patterns in Las Vegas Residents', *The Social Science Journal*, 37(3). doi: 10.1016/S0362-3319(00)00083-5.
- Downs, C. & Woolrych, R. (2010) 'Gambling & debt : the hidden impacts on family & work life', *Community, Work & Family*, 13(January), pp. 37–41. doi: 10.1080/13668803.2010.488096.
- Effendi, A. (2024) '3 Alasan Mengapa Notoprajan Jogja Jadi Kawasan Paling Menyebalkan Bagi Driver Ojol', *mojok.co*. Available at: <https://mojok.co/liputan/ragam/notoprajan-jogja>.

Erdođdu, Y. (2019) 'Interpretative Phenomenological Analysis of the Gambling Experiences of Problematic Gamblers', *Addicta: The Turkish Journal On Addictions*. doi: 10.15805/addicta.2019.6.3.0006.

Fajri, D. A. (2024) 'Menkopolhukam Hadi Sebut 80 Persen Pemain Judi Online dari Masyarakat Menengah ke Bawah', *www.tempo.co*. Available at: <https://www.tempo.co/politik/menkopolhukam-hadi-sebut-80-persen-pemain-judi-online-dari-masyarakat-menengah-ke-bawah-49380>.

Fauziah, N. (2017) 'Ojek dari Masa ke Masa Kajian secara Manajemen Sumber Daya Manusia', *JURNAL ADMINISTRASI DAN KEBIJAKAN PUBLIK*, Vol 7(No 1).

Gainsbury, S. M. *et al.* (2015) 'How the Internet is Changing Gambling : Findings from an Australian Prevalence Survey', *Journal of Gambling Studies*, (March). doi: 10.1007/s10899-013-9404-7.

Ghelfi, M. *et al.* (2023) 'Online Gambling : A Systematic Review of Risk & Protective Factors in the Adult Population', *Journal of Gambling Studies*, 40(2). doi: 10.1007/s10899-023-10258-3.

Gordon, R. & Reith, G. (2019) 'Gambling as social practice : a complementary approach for reducing harm ?', *Harm Reduction Journal*, 2, pp. 1–11. doi: 10.1186/s12954-019-0342-2.

Griffiths, M. D. & Parke, J. (2002) 'The Social Impact of Internet Gambling', *Social Science Computer Review*. doi: 10.1177/08939302020003008.

Hamidzadeh, E. & Mohammad Ali Hamidi, S. (2022) 'A Phenomenological Studies to the Experience of Gambling Websites Users : A Case Study of 1Xbet Users', *Sociology of Social Institutions*, 8(18), pp. 233–252.

Hasibuan, A. *et al.* (2024) 'Solidaritas Sosial Komunitas Pengemudi Ojek Online (Studi Kasus Ojek Online Marbun Delivery)', *WISSEN : Jurnal Ilmu Sosial dan Humaniora*, 2(4).

Hayashi, R. M. (2024) *Serba-serbi Judi Online: Demografi Pemain, Provinsi, hingga Alasan Kecanduan*, *kumparan.com*. Available at: <https://kumparan.com/kumparannews/serba-serbi-judi-online-demografi-pemain-provinsi-hingga-alasan-kecanduan-231EYSk60wr>.

Hing, N., Breen, H. & Gordon, A. (2012) 'Leisure Sciences : An Interdisciplinary A Case Study of Gambling Involvement & Its Consequences A Case Study of Gambling Involvement', *Leisure Sciences: An Interdisciplinary Journal*, (September 2014), pp. 37–41. doi: 10.1080/01490400.2012.669682.

Hunter, A., W Shorter, G. & D Griffiths, M. (2013) 'Characteristics & Predictors of Problem Gambling on the Internet', *International Journal of Mental Health & Addiction*, 11(6). doi: 10.1007/s11469-013-9439-0.

Ibrahim, A. (2025) 'Mencari Tahu Jumlah Orang RI yang Jadi Driver Ojol, Berapa Banyak?', *cnnindonesia.com*. Available at: <https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20250521122803-92-1231525/mencari-tahu-jumlah-orang-ri-yang-jadi-driver-ojol-berapa-banyak>.

Idris, M. (2020) 'Mengenal Porkas, Judi Lotre yang Pernah Dilegalkan Soeharto', *Kompas.com*. Available at: <https://money.kompas.com/read/2020/10/14/054320526/mengenal-porkas-judi-lotre-yang>

ITB (2023) *SBM ITB Researchers Released Findings on Ride Hailing Industry 2023*, *sbm.itb.ac.id*. Available at: <https://www.sbm.itb.ac.id/2023/09/22/sbm-itb-researchers-released-findings-on-ride-hailing-industry-2023/>.

Izzati, N. R. (2022) ‘Ketidakseimbangan Kewajiban Para Pihak dalam Regulasi Ojek Online : Distorsi Logika Hubungan Kemitraan Ekonomi Gig Pelindungan Keselamatan Pengguna Sepeda Motor yang Digunakan’, *Undang: Jurnal Hukum*, 5(2). doi: 10.22437/ujh.5.2.325-356.

Kencana, M. R. B. (2025) *Status Berubah jadi Pegawai Aplikator, 90% Driver Ojol Bakal Kehilangan Pekerjaan*, *Liputan6.com*. Available at: <https://www.liputan6.com/bisnis/read/6026871/status-berubah-jadi-pegawai-aplikator-90-driver-ojol-bakal-kehilangan-pekerjaan>.

Kesuma, R. D. (2023) ‘Penegakan Hukum Perjudian Online di Indonesia : Tantangan dan Solusi’, *Jurnal Exact: Journal Of Excellent Academic Community*, 1(1), pp. 34–52.

Koivula, A. *et al.* (2022) ‘Life Satisfaction & Online - Gambling Communities : A Cross - National Study of Gambling Activities Among Young’, *Journal of Gambling Studies*, 38(4). doi: 10.1007/s10899-021-10081-8.

Koomson, I. *et al.* (2022) *Gambling & Financial Stress, Social Indicators Research*. Springer Netherlands. doi: 10.1007/s11205-022-02898-6.

Kristiansen, S., Reith, G. & Trabjerg, C. M. (2017) ‘“ The notorious gambling class ”: patterns of gambling among young people in Denmark’, *Journal of Youth Studies*, 6261(March). doi: 10.1080/13676261.2016.1232480.

Kristiansen, S. & Trabjerg, C. M. (2016) ‘Legal gambling availability & youth gambling behaviour : A qualitative longitudinal study’, *International Journal Of Social Welfare*, pp. 1–12. doi: 10.1111/ijsw.12231.

Lestari, Y. C., Bayuaji, R. & Setiabudi, W. (2023) ‘Perlindungan Hukum Driver Ojek Online Terhadap Mitra Kerja Transportasi Online’, *Jurnal Ilmu Hukum Wijaya Putra*, 1(2).

Lopez-gonzalez, H., Estévez, A. & Griffiths, M. D. (2017) ‘Marketing & Advertising Online Sports Betting : A Problem Gambling Perspective’, *Journal of Sport & Social Issues*, pp. 1–17. doi: 10.1177/0193723517705545.

Mark D, G. & Parke, J. (2019) ‘The Social Impact of Internet Gambling’, (January 2002). doi: 10.1177/08939302020003008.

Muhamad, N. (2024) *4 Juta Orang Indonesia Judi Online, dari Anak sampai Orang Tua*, *databoks.katadata.co.id*.

Mustain, A. (2024) ‘Judol Beri Dampak Sistemik ke Perekonomian Nasional’, *Media Indonesia*. Available at: <https://mediaindonesia.com/politik-dan-hukum/723178/judol-beri-dampak-sistemik-ke-perekonomian-nasional?>

Palguna, F. A. (2024) *PPATK Sebut Pemain Judi Online Cenderung Kian Muda: Kurang dari 10 Tahun*, *tempo.co*. Available at: <https://www.tempo.co/ekonomi/ppatk-sebut-pemain-judi-online-cenderung-kian-muda-kurang-dari-10-tahun-1164951>.

Pardamean, M. Y. (2025) ‘Serukan Matikan Aplikasi Massal dan Turun ke Jalan, Serikat Ojol Protes soal Ketenagakerjaan’, *tempo.co*. Available at:

<https://www.tempo.co/ekonomi/serukan-matikan-aplikasi-massal-dan-turun-ke-jalan-serikat-ojol-protas-soal-ketenagakerjaan-1444264>.

Permatasari, G. *et al.* (2025) 'Dampak Peralihan dari Ojek Pangkalan ke Ojek Online', *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 9(1).

Productivity Commission (2010) *Gambling. Report No. 50*. Canberra: ACT: Author.

Putra, A. D. *et al.* (2021) 'Faktor-Faktor yang Memengaruhi Tingkat Kriminalitas di Indonesia Tahun 2018', *Indonesian Journal of Applied Statistics*, 3(2), p. 123. doi: 10.13057/ijas.v3i2.41917.

Putri, G. S. (2025) 'Tuntutan Ojol Jogja 20 Mei 2025, Salah Satunya Tarif Tak Naik 3 Tahun', *Kompas.com*. Available at: <https://yogyakarta.kompas.com/read/2025/05/20/062212578/tuntutan-ojol-jogja-20-mei-2025-salah-satunya-tarif-tak-naik-3-tahun>.

Rachmawati (2022) 'Cerita Mereka yang Kecanduan Judi Online, Tabungan Habis hingga Harus Jual Mobil', *Kompas.com*. Available at: <https://regional.kompas.com/read/2022/05/12/055000878/cerita-mereka-yang-kecanduan-judi-online-tabungan-habis-hingga-harus-jual?page=all>.

Rahman, A. (2022) 'Banyak Driver Ojol Main Judi Online, Jadi Malas Ambil Orderan', *Liputan6.com*. Available at: <https://www.liputan6.com/bisnis/read/4968561/banyak-driver-ojol-main-judi-online-jadi-malas-ambil-orderan>.

Rahmat, A., Bahasoan, A. N. & Hayadin, M. R. (2024) 'Digital Giants Duel : How Go-Jek & Grab Are Transforming Indonesia ' s Economic Landscape', 15(4), pp. 533–542.

Ramdani, R. K. (2023) *Judi Online Selama Pandemi COVID-19*, *Kompas.com*. Available at: https://www.kompasiana.com/rizkiKurnia_8346/64a0fb0208a8b53b981329d2/judi-online-selama-pandemi-COVID-19.

Raymen, T. & Smith, O. (2017) 'Lifestyle gambling , indebtedness & anxiety : A deviant leisure perspective', *Journal of Consumer Culture*. doi: 10.1177/1469540517736559.

Revo, M. (2024) 'Warga RI Banyak Kecanduan Judi, Prabowo Janji Berantas Judol', <https://www.cnbcindonesia.com/>. Available at: <https://www.cnbcindonesia.com/research/20241024162442-128-582812/warga-ri-banyak-kecanduan-judi-prabowo-janji-berantas-judol?>

Ritzer, G. (2012) *Teori Sosiologi Dari Sosiologi Klasik Sampai Perkembangan Terakhir Postmodern*.

Rizky, S. *et al.* (2023) 'Pengaruh Payment Gateway Terhadap Kinerja Keuangan pada UMKM Kota Palembang', *Al-Kharaj: Jurnal Ekonomi, Keuangan & Bisnis Syariah*, 5(5). doi: 10.47467/alkharaj.v5i5.3450.

Rumbay, I. S. & Debby Telly Antow (2023) 'Tinjauan Yuridis Terhadap Lemahnya Penanganan Tindak Pidana Judi Online', (5).

Saptohutomo, A. P. (2024) *Evolusi Transaksi Judi Online di Indonesia: Dari Rekening Bank sampai Kripto*, *Kompas.com*. Available at: <https://nasional.kompas.com/read/2024/11/12/17033551/evolusi-transaksi-judi-online-di-indonesia-dari-rekening-bank-sampai-kripto>.

Sari, H. P., Syahrizal, A. & Saijun (2024) 'Dampak Ojek Online Terhadap Pendapatan Ojek

Ditinjau Dalam Perspektif Islam (Studi Ojek Pangkalan Kelurahan Beliang Indah), *Jurnal Akademik Ekonomi Dan Manajemen*, 1(3).

Shaffer, H. J. (1996) 'Understanding the means & objects of addiction : Technology , the Internet , & gambling Understanding the Means & Objects of Addiction : Technology , the Internet , & Gambling', *Journal of Gambling Studie*, 12(4). doi: 10.1007/BF01539189.

Silalahi, M. (2025) *Bandar Indonesia di Balik Judi Online Kamboja*, *tempo.co*. Available at: <https://www.tempo.co/newsletter/bandar-indonesia-di-balik-judi-online-kamboja-1231898>.

Simanullang, C. N. & Yeshieca Ginting (2024) 'Dinamika Kehidupan Sosial Ekonomi Kota Tukang Ojek Online (GOJEK)', *Jurnal Multidisiplin Ilmu Akademik*, 1(3).

Subkhi Badrus, W. & Hari Mardiansjah, F. (2019) 'Pertumbuhan dan Perkembangan Kawasan Perkotaan di Kabupaten: Studi Kasus Kabupaten Sleman , Daerah Istimewa Yogyakarta', 7, pp. 105–120. doi: 10.14710/jwl.7.2.105-120.

Syahreza, D. S. *et al.* (2024) 'Perubahan Skema Insentif Pada PT Grab Dan Gojek: Dampak Terhadap Kepuasan Driver Dina', *Economic Reviews Journal*, 3(3). doi: 10.56709/mrj.v3i3.300.

Tama, Y. (2023) 'Phenomenology Of Teenagers Playing Online Gambling Higgs Domino Island In Sungai Padang Hamlet, Koto Gasib District, Siak Regency', *JoSS: Journal of Social Science*, 2(3), pp. 333–342.

Törrönen, J., Samuelsson, E. & Gunnarsson, M. (2020) 'Online Gambling Venues as Relational Actors in Addiction: Applying the Actor-Network Approach to Life Stories of Online Gamblers', *International Journal of Drug Policy*.

Tran, L. T. *et al.* (2024) 'The prevalence of gambling & problematic gambling : a systematic review & meta-analysis'. doi: 10.1016/S2468-2667(24)00126-9.

Valentine, G. & Hughes, K. (2020) 'Ripples in a pond : the disclosure to , & management of , problem Internet gambling with / in the family', 13(3). doi: 10.1080/13668803.2010.488107.

Watanapongvanich, S., Binnagan, P. & Putthinun, P. (2021) 'Financial Literacy & Gambling Behavior: Evidence', *Journal of Gambling Studies*, 37(2), pp. 445–465. doi: 10.1007/s10899-020-09936-3.

Wibisono, B. I. *et al.* (2025) *Uneventful : Securitization of Unregulated Online Gambling in Indonesia*. Atlantis Press SARL. doi: 10.2991/978-2-38476-368-9.

Williams, O. (2024) 'Misklasifikasi Hubungan Kerja Pengemudi Ojek Online (Platform Worker) Di Indonesia', *Pusat Studi Hukum Transnasional*, 10, pp. 153–178. doi: 10.25123/vej.v10i1.7722.

Winters, K. & Anderson, N. (2000) 'Gambling Involvement & Drug Use Among Adolescents', *Journal of gambling studies*, 16.

Yuniarto, T. (2024) *Sejarah Perjudian di Indonesia: dari Masa Kuno hingga di Era Digital*, *kompaspedia.kompas.id*. Available at: [https://kompaspedia.kompas.id/baca/paparan-topik/sejarah-](https://kompaspedia.kompas.id/baca/paparan-topik/sejarah-perjudian-di-indonesia-dari-masa-kuno-hingga-di-era-digital?track_source=kompaspedia-paywall&track_medium=login-paywall&track_content=https://kompaspedia.kompas.id/baca/paparan-topik/sejarah-)



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

Menukar Risiko Jalanan dengan Risiko di Layar: Studi Fenomenologi Perjudian Online pada Pengemudi Ojek Online

Georama Jonathan Yustindra, Odam Asdi Artosa, S.Sos., M.A

Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/perjudian-di-indonesia-dari-masa-kuno-hingga-di-era-digital>.

Zuckerman, M. (2007) *Sensation seeking & risky behaviour*. American Psychological Association. American Psychological Association.