

Lembar Pengesahan	iii
Pernyataan Bebas Plagiasi.....	iv
Kata Pengantar	v
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Gambar	xiv
BAB I	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.4. Kajian Literatur	5
1.5. Kerangka Teori.....	11
1.6. Metode Penelitian	17
1.6.1. Lokasi Penelitian	18
1.6.2. Karakteristik dan Teknik Pemilihan Informan	19
1.6.3. Jenis Data	20
1.6.4. Teknik Pengumpulan Data	21
1.6.5. Teknik Pengolahan Data.....	22
1.6.6. Teknik Analisis Data	22
1.6.7. Subjek Penelitian	23
BAB II.....	27
2.1. Perkembangan Layanan Ojek Online di Indonesia	27
2.1.1. Sejarah dan Pertumbuhan Ojek Online di Indonesia.....	27
2.1.2. Dampak Sosial dan Ekonomi Ojek Online di Indonesia	28
2.2. Kondisi Sosial-Ekonomi dan Tantangan Pengemudi Ojek Online di Indonesia.....	30

2.2.1.	Status Pekerjaan dan Kemitraan Pengemudi Ojek Online di Indonesia	30
2.2.2.	Kesejahteraan Ekonomi dan Kondisi Sosial Pengemudi Ojek Online di Indonesia	32
2.2.3.	Tantangan dan Risiko Kerja Pengemudi Ojek Online di Indonesia	33
2.3.	Perkembangan Perjudian Online di Indonesia	35
2.3.1.	Sejarah Perkembangan Perjudian Online di Indonesia: Perubahan dan Arah Baru	36
2.3.2.	Tingkat Keterlibatan, Pengeluaran Rata-rata, dan Demografi Perjudian Online	38
2.3.3.	Faktor Pendorong Maraknya Perjudian Online	39
2.3.4.	Dampak Sosial dan Ekonomi Perjudian Online	40
BAB III		42
3.1.	Motivasi Awal: Ilusi Penghasilan Tambahan di Tengah Kerentanan	42
3.2.	Perjudian Online sebagai Praktik Kolektif.....	46
3.3.	Dimensi Emosi: dari Euforia Kemenangan sampai Stres Kekalahan.....	48
3.4.	Perjudian sebagai Tindakan Refleksif.....	49
3.5.	Mediasi Teknologi dalam Aksesibilitas Perjudian Online.....	50
3.6.	Dampak Perjudian Online pada Kehidupan Sosial	53
3.7.	Normalisasi Perjudian Online pada Komunitas Ojek Online.....	55
3.8.	Kegagalan Perjudian sebagai Solusi Biografis dalam Menghadapi Risiko Sistemik.....	56
BAB IV		59
4.1.	Pemaknaan Risiko Perjudian Online oleh Pengemudi ojek online	59
4.1.1.	Persepsi Awal dan Pergeseran Pemaknaan Risiko	60
4.1.2.	Perjudian Online untuk Mengatasi ‘Waktu Tunggu’	62
4.1.3.	Rasionalisasi dan Ilusi Kontrol dalam Menghadapi Risiko	64
4.1.4.	Hierarki Risiko: Bahaya Terlihat dan Bahaya Tidak Terlihat.....	66

4.2. Individualisasi Risiko Perjudian Online di Kalangan Pengemudi ojek online

69

4.2.1.	Beban Risiko yang Dipersonalisasi	70
4.2.2.	Keterbatasan Refleksivitas Individual dalam Menghadapi Risiko	72
4.2.3.	‘Solidaritas Ambigu’ dan Dilema Komunitas sebagai Ruang Produksi Risiko.....	75
4.3.	Efek Bumerang Perjudian Online dalam Konteks Pengemudi Ojek Online.....	77
4.3.1.	Perjudian Online sebagai Risiko yang Berlipat Ganda	78
4.3.2.	Perjudian Online dan Kerugian Kolektif.....	80
4.3.3.	Implikasi Jangka Panjang dari Efek Bumerang	81
BAB V		83
5.1.	Kesimpulan	83
5.2.	Limitasi Studi.....	86
Daftar Pustaka		88
Daftar Istilah		94
LAMPIRAN		96

Daftar Gambar

<i>Gambar 1. Tangkapan Layar Rincian Potongan Komisi dari Total Pembayaran Pelanggan pada Aplikasi Gojek Dari Sisi Pengemudi.....</i>	<i>34</i>
<i>Gambar 2. Jumlah Pemain Judi Online Berdasarkan Kelompok Usia (Juni 2024).....</i>	<i>38</i>
<i>Gambar 3. Perputaran Uang Judi Online di Indonesia (2023 - Akhir 2024).....</i>	<i>39</i>
<i>Gambar 4. Tangkapan Layar Kemenangan Besar dari Permainan Judi Online Slot....</i>	<i>44</i>
<i>Gambar 5. Tangkapan Latar Tampilan Halaman Deposit Platform Judi Online 1xBet</i>	<i>52</i>
<i>Gambar 6. Ilutراسي Siklus Perilaku Judi Online pada Pengemudi ojek online</i>	<i>75</i>
<i>Gambar 7. Proses Bumerang Efek pada Fenomena Perjudian Online di Kalangan Ojek online.....</i>	<i>79</i>
<i>Gambar 8. Ilustrasi Eskalasi Efek Bumerang</i>	<i>82</i>