

## DAFTAR ISI

ABSTRAK . . . . .	i
KATA PENGANTAR . . . . .	ii
DAFTAR ISI . . . . .	iv
DAFTAR TABEL . . . . .	vi
DAFTAR GAMBAR . . . . .	vi
DAFTAR PETA . . . . .	vii
DAFTAR PROGRAM . . . . .	vii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	vii
PENDAHULUAN :	
1. Latar Belakang Penelitian . . . . .	1
2. Tujuan Penelitian . . . . .	5
3. Kegunaan Penelitian . . . . .	6
4. Tahap-tahap Penelitian . . . . .	6
BAB. I SISTEM PENGOLAHAN DATA DALAM KOMPUTER	
1.1. Algoritma pengolahan data dalam komputer . . . . .	13
1.1.1. Sistem grafik dalam komputer IBM/PC . . . . .	13
1.1.2. Sistem koordinat dalam komputer IBM/PC . . . . .	14
1.1.3. Algoritma pembuatan garis . . . . .	15
1.1.4. Algoritma pembuatan lingkaran . . . . .	19
1.1.5. Algoritma mengarsir . . . . .	20
1.1.6. Bentuk penyimpanan data pada komputer IBM/PC . . . . .	22
1.2. Prinsip kerja masukan dan keluaran data karto- grafis secara digital . . . . .	24
1.2.1. Pemasukan data ke-komputer . . . . .	27
1.2.1.1. Pemasukan informasi peta . . . . .	27
1.2.1.2. Pemasukan data peta . . . . .	28
1.2.2. Penyajian data ke layar . . . . .	32
1.2.3. Penyajian data ke plotter . . . . .	34
1.2.4. Contoh menjalankan program DIGILOT . . . . .	36

<b>BAB. II</b>	<b>DISKRIPSI PETA TEMATIK YANG DITELITI</b>	
2.1.	Batasan Peta Koroplet . . . . .	42
2.2.	Kesulitan Pembuatan Peta dengan cara biasa . . . . .	43
<b>BAB. III</b>	<b>DISAIN DAN PENGGAMBARAN PETA.</b>	
3.1.	Pemilihan data dan perangkat lunak . . . . .	46
3.1.1.	Pemilihan data . . . . .	46
3.1.2.	Pemilihan perangkat lunak . . . . .	49
3.2.	Penggambaran peta tematik dengan komputer . . . . .	51
3.2.1.	Diskripsi tentang disk Autocad 2.6 . . . . .	52
3.2.2.	Memasukkan Autocad ke cakram keras . . . . .	52
3.2.3.	Memulai Autocad . . . . .	53
3.2.3.1.	Konfigurasi Hardware untuk Autocad . . . . .	55
3.2.3.2.	Menginstall Layar . . . . .	55
3.2.3.3.	Menginstall Digitizer . . . . .	57
3.2.3.4.	Menginstall Plotter . . . . .	58
3.2.4.	Memulai penggambaran peta tematik . . . . .	59
3.2.4.1.	Langkah-langkah penggambaran . . . . .	61
3.2.5.	Konversi data dari Autocad . . . . .	77
<b>BAB. IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1.	Perbedaan pokok cara manual dan komputer . . . . .	78
4.2.	Kelebihan pembuatan peta dengan komputer . . . . .	78
4.3.	Kekurangan pembuatan peta dengan komputer . . . . .	79
<b>KESIMPULAN</b>	. . . . .	<b>80</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	. . . . .	<b>82</b>
<b>LAMPIRAN</b>	. . . . .	<b>84</b>

### Daftar Tabel

Tabel 1	:	Resolusi beberapa kartu grafik . . . . .	14
Tabel 2	:	Kepadatan penduduk kotamadya Yogyakarta tahun 1987 . . . . .	46
Tabel 3	:	Kepadatan penduduk kotamadya Yogyakarta tahun 1987, Menurut kepadatan . . . . .	48
Tabel 4	:	Data untuk pembagian layer . . . . .	49

### Daftar Gambar

Gambar 1	:	Pembesaran piksel yang menyusun huruf dan simbol	13
Gambar 2	:	Sistem koordinat komputer IBM/PC . . . . .	14
Gambar 3	:	Garis dengan basis koordinat komputer . . . . .	18
Gambar 4	:	Garis dengan basis koordinat kartesian . . . . .	18
Gambar 5	:	Cara pengarsiran lingkaran . . . . .	20
Gambar 6	:	Data dalam bentuk analog dan koordinat . . . . .	22
Gambar 7	:	Proses penanganan data dalam komputer . . . . .	25
Gambar 8	:	Bagan utama dari program DIGIPLLOT . . . . .	26
Gambar 9	:	Layout peta secara umum . . . . .	27
Gambar 10	:	Proses pemasukan data melalui digitizer . . . . .	32
Gambar 11	:	Proses penyajian data ke layar . . . . .	33
Gambar 12	:	Bentuk layar penggambaran dari Autocad . . . . .	60
Gambar 13	:	Pembagian nama-nama layer untuk kecamatan . . . . .	63

### Daftar Peta

Peta 1	:	Peta hasil program DIGIPLLOT	
Peta 2	:	Peta Koroplek , Kepadatan penduduk Kodya Yogyakarta tahun 1987	

### Daftar Program

Program 1	:	Implementasi algoritma DDA sederhana dalam bahasa pascal . . . . .	15
Program 2	:	Implementasi algoritma DDA sederhana dalam bahasa basic . . . . .	16
Program 3	:	Pembuatan lingkaran . . . . .	19
Program 4	:	Metode pengarsiran lingkaran . . . . .	22
Program 5	:	Perintah arsir otomatis dalam AUTOLISP . . . . .	73

### Daftar Lampiran

Lampiran 1	:	Program DIGIPLLOT . . . . .	L-1
Lampiran 2	:	Bentuk penyimpanan data hasil program DIGIPLLOT	L-5
Lampiran 3	:	Nama-nama berkas Autocad 2.6 . . . . .	L-10
Lampiran 4	:	Beberapa contoh model garis, arsir dan huruf dalam Autocad . . . . .	L-15
Lampiran 5	:	Isi berkas KODYA.DXF . . . . .	L-17