

### Abstrak

Budaya partisipatoris yang dilakukan oleh penggemar saat ini merambah hingga dalam bentuk permainan peran atau *roleplay*. Aktivitas *roleplay* kemudian tidak hanya ditujukan untuk mencari hiburan semata, melainkan menjadi kesempatan untuk mencari teman baru. Ketertarikan penggemar kepada idola kemudian melakukan budaya partisipatoris dengan melakukan *roleplay* namun dengan tetap memerhatikan informasi dan privasi karakter yang dimainkan dan informasi pribadi. Peneliti menggunakan metode fenomenologi dengan pendekatan deskriptif kualitatif untuk menjelaskan pengendalian informasi pribadi yang terjadi dalam dunia *roleplay* khususnya di platform X. Informan dari penelitian berjumlah 6 orang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aktivitas *poaching* dalam dunia *roleplay* tidak hanya berkaitan dengan pengambilan ulang konten, tetapi juga melibatkan proses kreatif yang intens dan strategis. Hubungan yang bermula dari *roleplay* juga tidak hanya berhenti di dunia *roleplay* tetapi beralih ke dunia nyata setelah membangun kedekatan.

Kata kunci: Fandom, Kpop, Privasi, *Roleplay*

### Abstract

The participatory culture practiced by fans has now spread to the form of roleplaying. Roleplaying activities are then not only intended for entertainment but also become an opportunity to make new friends. Fans interest in idols then carries out participatory culture by doing roleplaying but still paying attention to the information and privacy of the characters played and personal information. Researchers used a phenomenological method with a qualitative descriptive approach to explain the control of personal information that occurs in the world of roleplaying, especially on platform X. The informants from the study numbered 6 people. The results of the study show that poaching activities in the world of roleplaying are not only related to re-taking content but also involve an intense and strategic creative process. Relationships that begin from roleplaying also do not just stop in the world of roleplaying but move into the real world after building closeness.

Keywords: Fandom, Kpop, Privacy, *Roleplay*