

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR SINGKATAN.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II Tinjauan Pustaka dan Dasar Teori	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.1.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Rekam Medis Elektronik	8
2.2.2 <i>Automatic Item Generation</i>	9
2.2.3 <i>Generative Artificial Intelligence</i>	11
2.2.3.1 <i>Transformer</i>	12
2.2.3.2 <i>GPT 4.1</i>	15
2.2.4 <i>Large Language Model</i>	16
2.2.5 Evaluasi BERTScore.....	17
2.2.5.1 <i>Cosine Similarity</i>	20
2.3 Pertanyaan Penelitian	21
BAB III Metode Penelitian.....	22
3.1 Alat dan Bahan Tugas akhir	22
3.1.1 Alat Tugas akhir.....	22
3.1.2 Bahan Tugas akhir	23
3.2 Metode yang Digunakan.....	25
3.2.1 <i>Zero-Shot Prompting</i>	25

3.2.2	<i>Few-Shot Prompting</i>	26
3.2.3	<i>Chain-of-Thought</i>	27
3.2.4	<i>Role-Based Prompting</i>	28
3.2.5	<i>Question Generator</i>	29
3.3	Alur Tugas Akhir	31
3.4	Evaluasi Soal Asesmen	33
3.4.1	Evaluasi <i>Expert-Based</i>	33
3.4.1.1	Metrik Evaluasi	35
3.4.2	Evaluasi BERTScore	38
3.5	Evaluasi <i>User-Based</i>	39
BAB IV Hasil dan Pembahasan		41
4.1	Hasil <i>Question Generator</i>	41
4.1.1	Kinerja Waktu dan Biaya Pembuatan Soal	42
4.1.1.1	Waktu Komputasi	42
4.1.1.2	Biaya Komputasi	42
4.2	Hasil Evaluasi <i>Expert-Based</i>	43
4.2.1	Evaluasi <i>Zero-Shot</i>	47
4.2.2	Evaluasi <i>Few-Shot</i>	48
4.2.3	Evaluasi <i>Chain-of-Thought</i>	49
4.2.4	Evaluasi <i>Role-Based Prompting</i>	49
4.2.5	Uji Normalitas	50
4.2.6	<i>Friedman Test</i>	52
4.2.7	<i>Wilcoxon Test</i>	52
4.3	Pembahasan Hasil Evaluasi BERTScore	54
4.4	Hasil Evaluasi <i>User-Based</i>	56
BAB V Kesimpulan dan Saran		57
5.1	Kesimpulan	57
5.2	Saran	57
5.3	Etika dan Moralitas Penggunaan <i>Generative AI</i>	58
5.3.1	Keterbatasan <i>Artificial Intelligence</i>	58
5.3.2	Prinsip Penggunaan	58
DAFTAR PUSTAKA		59
LAMPIRAN		L-1
L.1	Source Code	L-1
L.1.1	Program Python untuk <i>Question Generator</i>	L-1
L.1.2	Program Python Implementasi Perhitungan Evaluasi BERTScore	L-3
L.2	Lampiran Penilaian Para Ahli	L-5
L.2.1	Evaluasi Metrik <i>Format</i> oleh Ahli	L-5
L.2.2	Evaluasi Metrik <i>Grammar</i> oleh Ahli	L-6

L.2.3	Evaluasi Metrik <i>Options</i> oleh Ahli	L-7
L.2.4	Evaluasi Metrik <i>Context</i> oleh Ahli	L-8
L.3	Lampiran Penilaian User-Based.....	L-9
L.4	Soal Asesmen Dengan Komentar Khusus oleh Ahli	L-10
L.4.1	Komentar Soal dengan Zero-Shot	L-10
L.4.2	Komentar Soal dengan Few-Shot	L-11
L.4.3	Komentar Soal dengan Role-Based	L-11
L.5	Beberapa Contoh Soal Asesmen yang Dihasilkan	L-11