

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>INTRISARI.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACK.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Landasan Teori .....	10
2.2.1 Museum .....	10
2.2.2 Teknologi Virtual Reality .....	14
2.2.3 Adopsi Teknologi Virtual Reality .....	15
2.2.4 Kendala Adopsi Teknologi Virtual Reality .....	17
2.3 Kerangka Pemikiran.....	18
<b>BAB 3 METODE PENELITIAN.....</b>	<b>20</b>
3.1 Lokasi Penelitian.....	20
3.2 Jenis Penelitian.....	21
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	21
3.3.1 Studi Pustaka.....	21
3.3.2 Observasi.....	22
3.3.3 Dokumentasi .....	23

3.3.4 Wawancara Mendalam .....	24
3.4 Penentuan Informan .....	26
3.5 Teknik Analisis Data .....	28
1. Mengelola dan Menganalisis Data .....	28
2. Membaca dan Mencatat Ide-Ide Yang Muncul .....	29
3. Mendeskripsikan dan Mengklasifikasi Kode Menjadi Tema .....	29
4. Interpretasi Data .....	30
5. Merepresentasikan dan Mengvisualisasikan Data .....	31
3.6 Keabsahan Data.....	31
<b>BAB IV GAMBARAN UMUM WILAYAH PENELITIAN.....</b>	<b>34</b>
4.1 Kondisi Geografis.....	34
4.2 Kondisi Perekonomian.....	37
4.3 Kondisi Pariwisata.....	39
4.4 Destinasi Objek Wisata Kota Yogyakarta.....	40
4.4.1 Museum di Bawah Naungan Dinas Kebudayaan.....	46
4.4.2 Museum Instansi Terpusat.....	47
4.4.3 Museum Swasta .....	48
<b>BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>50</b>
5.1 Museum-Museum di bawah Dinas Kebudayaan DIY.....	52
5.1.1 Museum Sonobudoyo.....	52
5.1.2 Museum Introliving Kotagede.....	57
5.2 Museum-Museum Instansi Terpusat.....	59
5.2.1 Museum Benteng Vredeburg.....	59
5.2.2 Museum Perjuangan.....	61
5.2.3 Museum Sandi.....	62
5.2.4 Museum TNI AD Dharmawiratama.....	63
5.2.5 Museum Jenderal Besar Sudirman.....	65
5.2.6 Museum dan Monumen Pangeran Diponegoro.....	66
5.3 Museum-Museum Swasta.....	67
5.3.1 Museum Dr. Yap Prawirohusodo.....	67

5.3.2 Museum Bahari.....	68
5.4 Dukungan Adopsi Teknologi Virtual Reality.....	69
5.4.1 Faktor Pendanaan Pemerintah.....	69
5.4.2 Faktor Infrastruktur Pendukung.....	72
5.4.3 Faktor Daya Tarik Museum.....	73
5.5 Kendala yang Dihadapi Pengelola Museum dalam Mengadopsi Teknologi Virtual Reality.....	74
5.5.1 Anggaran.....	74
5.5.2 Sumber Daya Manusia (SDM).....	77
5.5.3 Teknologi dan Inovasi.....	79
5.5.4 Birokrasi.....	82
5.5.5 Infrastruktur dan Lokasi.....	84
5.5.6 Daya Tarik.....	86
5.6 Upaya Kesiapan Adopsi Teknologi Virtual Reality Untuk Meningkatkan Pengalaman Wisata Dan Pengetahuan.....	87
5.6.1 Upaya Peningkatan Anggaran.....	87
5.6.2 Upaya Peningkatan Sumber Daya Manusia.....	88
5.6.3 Upaya Teknologi Inovasi.....	89
5.6.4 Upaya Pengelolaan Birokrasi.....	90
5.6.5 Upaya Perbaikan Infrastruktur.....	90
<b>BAB VI PENUTUP.....</b>	<b>92</b>
6.1 Kesimpulan.....	93
6.2 Keterbatasan Penelitian dan Penelitian Selanjutnya.....	93
6.3 Saran.....	93

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1 Museum Kota Yogyakarta .....</b>	<b>20</b>
<b>Tabel 3.2 Identifikasi Kebutuhan Data Penelitian .....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 3.3 Daftar Informan Penelitian .....</b>	<b>28</b>
<b>Tabel 4.1 Jumlah penduduk Menurut Jenis Kelamin dan Kecamatan di Kota Yogyakarta, 2025 .....</b>	<b>37</b>
<b>Tabel 4.2 Nilai PDRB Kota Yogyakarta Atas Harga Berlaku dan Konstan, 2020-2024 (Triliun Rupiah).....</b>	<b>38</b>
<b>Tabel 4.3 Jumlah Pengunjung Daya Tarik Wisata di DIY Tahun 2020- 2024.....</b>	<b>40</b>
<b>Tabel 4.4 Daftar 10 Museum di Kota Yogyakarta.....</b>	<b>41</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pemikiran .....	19
Gambar 4.1 Batas Administrasi Kota Yogyakarta.....	35
Gambar 4.2 Piramida Penduduk D.I Yogyakarta, 2024.....	36
Gambar 4.4 Distribusi PDRB Lapangan Usaha Atas Dasar Harga Berlaku (ADHB) Kota Yogyakarta Tahun 2024.....	38
Gambar 5.1 Wawancara Dengan Informan DBY.....	53
Gambar 5.2 Wawancara Dengan Informan MSB.....	54
Gambar 5.3 Jemparing Teknologi Virtual Reality.....	55
Gambar 5.4 Wawancara Dengan Informan MILK.....	57
Gambar 5.5 Wawancara Dengan Informan MBV.....	60
Gambar 5.6 Wawancara Dengan informan MS.....	63
Gambar 5.7 Wawancara Dengan Informan MPTDW.....	64
Gambar 5.8 Wawancara Dengan Informan MMPD.....	66
Gambar 5.9 Wawancara Dengan Informan MDYP.....	67
Gambar 5.10 Wawancara Dengan Informan MB.....	68
Gambar 5.11 Panahan Tradisional Jawa.....	71
Gambar 5.12 Penerapan Teknologi Museum TNI AD Dharma Wiratama.....	80
Gambar 5.13 Penerapan Teknologi Museum TNI AD Dharma Wiratama.....	80
Gambar 5.14 Interactive Museum Benteng Vredeberg.....	80
Gambar 5.15 Digital Book Museum Jenderal Besar Sudirman.....	80
Gambar 5.16 Video Mapping Museum Introliving Kotagede.....	81