

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR RUMUS.....	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
DAFTAR SINGKATAN DAN ISTILAH	viii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	xiii
KATA PENGANTAR	xiv
ABSTRAK	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Keaslian Penelitian.....	6
BAB II.....	8
TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Telaah Pustaka	8
B. Kerangka Teori.....	19
C. Kerangka Konsep	20
D. Hipotesis dan Pertanyaan Penelitian	21
BAB III.....	22
METODE PENELITIAN.....	22
A. Jenis dan Rancangan penelitian	22
B. Tempat dan Waktu Penelitian	24
C. Subjek penelitian.....	24
D. Identifikasi Variabel penelitian	26

E. Definisi Operasional Variabel.....	27
F. Instrumen dan Cara Pengumpulan Data.....	28
G. Cara Analisis Data.....	31
H. Etika Penelitian	33
I. Keterbatasan Penelitian.....	35
J. Jalannya Penelitian.....	37
BAB IV	45
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	45
A. Hasil Penelitian	45
B. Pembahasan.....	57
BAB V.....	67
KESIMPULAN DAN SARAN.....	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	68
LAMPIRAN.....	73

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Keaslian penelitian	7
Tabel 2. Klasifikasi Nilai dan Interpretasi MAE	16
Tabel 3. Klasifikasi Nilai dan Interpretasi Intraclass Correlation Coefficient	17
Tabel 4. Seleksi Dataset	39
Tabel 5. Distribusi Frekuensi Usia, Jenis Kelamin, Durasi Menatap Layar Monitor, Jabatan, Penggunaan Device	46
Tabel 6. Dataset untuk strategi pelatihan, Validasi dan pengujian dengan YOLOv11-pose	47
Tabel 7. Hasil Uji Validitas dengan MAE	53
Tabel 8. Hasil Reliabilitas Intra-rater (ICC)	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Kerangka Teori.....	19
Gambar 2. Kerangka Konsep	20
Gambar 3. Rancangan Penelitian Research and Development	23
Gambar 4. Lateral View Keypoints	40
Gambar 5. Superior View Keypoints	40
Gambar 6. Keypoints pada kategori gambar superior.....	41
Gambar 7. Keypoints pada kategori gambar lateral	42
Gambar 8. Alur Penelitian.....	44
Gambar 9. Visualisasi perangkat lunak berbasis kecerdasan buatan untuk analisis ergonomi	56
Gambar 10. Contoh gambar yang sulit dilakukan analisis oleh perangkat lunak .	64

DAFTAR RUMUS

Rumus (1) MAE.....	167
Rumus (2) Threshold Tinggi Monitor.....	50
Rumus (3) Threshold Tinggi Monitor.....	50
Rumus (4) Threshold Tinggi Monitor.....	50
Rumus (5) Threshold Tinggi Monitor.....	50
Rumus (6) Threshold Jarak Monitor	51
Rumus (7) Threshold Jarak Monitor	51
Rumus (8) Threshold Jarak Monitor.....	51
Rumus (9) Threshold Posisi Monitor.....	52
Rumus (10) Threshold Posisi Monitor.....	52
Rumus (11) Threshold Posisi Monitor	512
Rumus (12) Threshold Posisi Monitor	512

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Penjelasan Untuk Calon Subjek Penelitian	73
Lampiran 2. Lembar Persetujuan Keikutsertaan dalam penelitian	76
Lampiran 3. Lembar Pengambilan Data	77
Lampiran 4. Lembar Hasil Pemeriksaan Subjek.....	78
Lampiran 5. Computer Workstation Ergonomics: Self-Assessment Checklist	79
Lampiran 6. Output Uji Reliabilitas ICC	82
Lampiran 7. Ethical Clearance	84
Lampiran 8. Surat Izin Penelitian.....	85
Lampiran 9. Dokumentasi Penelitian	87