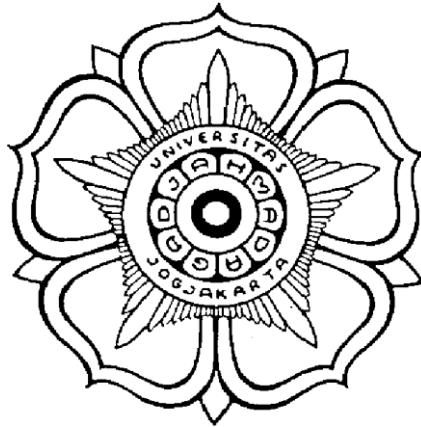


**GAMIFIKASI POLITIK: POTENSI GAME ROBLOX DALAM MEMBANTU MENINGKATKAN
PEMAHAMAN ANAK MUDA TERHADAP ISU POLITIK DAN KEBIJAKAN**

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Gadjah Mada
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Gelar Master pada
Program Studi Magister Manajemen dan Kebijakan Publik



Disusun oleh:

Vania Zauhair

NIM. 23/512213/PSP/07888

Pembimbing:

Indri Dwi Apriliyanti, S.IP., M.B.A., Ph.D.

**PROGRAM MAGISTER MANAJEMEN DAN KEBIJAKAN
PUBLIK FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA
2025**



TESIS

GAMIFIKASI POLITIK: POTENSI GAME ROBLOX DALAM MEMBANTU MENINGKATKAN PEMAHAMAN ANAK MUDA TERHADAP ISU POLITIK DAN KEBIJAKAN

Dipersiapkan dan disusun oleh

Vania Zauhair
(23/512213/PSP/07888)

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 25 Juli 2025

SUSUNAN DEWAN PENGUJI

Pembimbing Utama

Dr. Indri Dwi Apriliyanti, S.I.P., MBA
198604212020122008

Dosen Penguji I

Dr. Yuyun Purbokusumo, M.Si
196305081995121001

Dosen Penguji II

Dr. Yuli Isnadi, S.I.P., MPA,
111198607201607101

Tesis ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Master
Ketua Program Studi
Magister Manajemen dan Kebijakan Publik



Puqun Prasetya Utomo, S.I.P., MPA, Ph.D.
198305272018031001