

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN MOTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Tujuan Penelitian.....	7
1.5 Keaslian dan Kontribusi Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Penelitian tentang Model Klasifikasi Naïve Bayes.....	10
2.2 Penelitian Ilmu Komputer pada Domain Kesehatan Mental.....	14
BAB III LANDASAN TEORI.....	24
3.1 Klasifikasi Menggunakan <i>Machine Learning</i> .....	24
3.2 Naïve Bayes.....	25
3.3 <i>Fine Tuned Attribute Weighted Naïve Bayes</i> .....	29
3.3.1 Fase 1: <i>Initializing Conditional Probabilities</i> .....	32
3.3.2 Fase 2: <i>Fine Tuning</i> Probabilitas bersyarat.....	33
3.4 Deteksi <i>Outlier</i> .....	34
3.5 <i>Partial Instance Reduction</i> .....	35

3.6 Perhitungan Jarak <i>Euclidean</i> .....	37
3.7 <i>Information Gain</i> .....	38
3.8 <i>Cross Validation</i> .....	39
3.9 <i>Confusion Matriks</i> .....	40
3.10 <i>Gaming Disoder</i> .....	41
3.11 <i>Psychoinformatics</i> .....	43
BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN MODEL .....	45
4.1 Analisis Data .....	45
4.4.1 Kebutuhan Data .....	45
4.4.2 Karakteristik Data .....	45
4.2 Gambaran Umum Model Klasifikasi <i>Gaming Disorder</i> yang Diusulkan ..	49
4.3 Tahapan Pengembangan Model Klasifikasi FTAWNBmPIR .....	50
4.4 Arsitektur Model Klasifikasi FTAWNBmPIR .....	52
BAB V IMPLEMENTASI MODEL .....	59
5.1 Implementasi Proses Penentuan <i>Centroid Class</i> .....	62
5.2 Implementasi Proses Deteksi <i>Outlier</i> .....	64
5.3 Implementasi model FTAWNBmPIR .....	67
BAB VI HASIL DAN PEMBAHASAN .....	71
6.1 Ilustrasi proses Implementasi Model FTAWNBmPIR pada Dataset GD ..	71
6.2 Hasil dan Pembahasan Pengembangan Model FTAWNBmPIR .....	74
6.3 Hasil dan Pembahasan Validasi Model FTAWNBmPIR .....	83
6.4 Evaluasi Model Menggunakan <i>Dataset</i> Depresi .....	86
6.5 Evaluasi Model Menggunakan <i>Dataset Panic Disorder</i> .....	87
6.6 Penambahan dan Penghapusan Fitur pada <i>Dataset GD Asli</i> .....	88
6.7 Penambahan dan Penghapusan Fitur pada <i>Dataset GD Terupdate</i> .....	94
6.8 Perbandingan Waktu Pemrosesan dalam Perubahan Fitur .....	99
BAB VII KESIMPULAN DAN SARAN .....	102
7.1 Kesimpulan .....	102
7.2 Saran .....	103
DAFTAR PUSTAKA .....	106
LAMPIRAN .....	113