

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1. Latar Belakang Masalah	1
2. Tujuan Penelitian	6
3. Kegunaan Penelitian	6
4. Telaah Pustaka	6
5. Landasan Teori	8
6. Kerangka Pemikiran	10
7. Metode Penelitian	12
7.1. Pemasukan Data	12
7.1.1. Dicitisasi Peta	12
7.1.2. Pemasukan Data Statistik	14
7.2. Pengolahan dan Penyimpanan Data	14
7.3. Penyajian Data	16
8. Tahap-tahap Penelitian	16
8.1. Tahap Persiapan	16
8.2. Tahap Kerja Laboratorium	17
8.3. Tahap Penyusunan Laporan	17
9. Batasan Operasional	17
BAB II PEMROGRAMAN GRAFIK DENGAN TURBO PASCAL	
2.1. Bahasa Pemrograman Turbo Pascal	19
2.1.1. Struktur Program	19
2.1.2. Tipe Data	19
2.1.3. Prosedur dan Fungsi	20
2.1.4. Unit	21
2.1.5. Interupsi	23
2.2. Pemrograman Grafik Dengan Turbo Pascal	23

2.2. 1. Inisialisasi Mode Grafik	24
2.2. 2. Layar Monitor	26
2.2. 3. Pembangkitan Piksel	29
2.2. 4. Garis dan Poligon	30
2.2. 5. Lingkaran	31
2.2. 6. Arsir	32
2.2. 7. Pie	34
2.2. 8. Bar	35
2.2. 9. Teks Grafis	35
2.2.10. Piranti Interaktif	36
2.2.10.1. Digitizer	36
2.2.10.2. Mouse	40
BAB III PEMBUATAN PETA TEMATIK DENGAN SIMBOL TITIK KUANTITATIF SECARA DIGITAL	41
3.1. Struktur Data	41
3.1.1. Peta Digital	41
3.1.2. Data Statistik	45
3.2. Digitisasi Peta	45
3.2.1. Komunikasi Komputer dengan Piranti Interaktif	46
3.2.1.1. Komunikasi Komputer dengan Digitizer	46
3.2.1.2. Komunikasi Komputer dengan Mouse	47
3.2.2. Transformasi Koordinat	47
3.2.2.1. Transformasi Koordinat Digitizer	47
3.2.2.2. Transformasi Koordinat Mouse	53
3.2.3. Pembacaan Data Koordinat Digitizer dan Mouse	53
3.2.4. Algoritma Penggambaran	55
3.2.4.1. Penggambaran Garis	56
3.2.4.2. Penggambaran Poligon	56
3.2.4.3. Penggambaran Kotak	56

3.2.4.4. Penggambaran Teks	57
3.2.5. Pemasukan Data Statistik	57
3.3. Pengolahan dan Penyimpanan Data	59
3.3.1. Pengolahan Data Statistik dan Penggambaran Bar Graph dan Pie Graph ...	59
3.3.2. Editing Peta	60
3.3.3. Penyimpanan Data	63
3.4. Penyajian Data	64
3.4.1. Layar Monitor	64
3.4.2. Pencetakan Peta	65
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
4.1. Pembahasan Program	69
4.2. Pengembangan Program	72
4.3. Petunjuk Penggunaan Program	74
4.3.1. Program QPSD & QPSM	75
4.3.1.1. Berkas	76
4.3.1.2. Gambar	76
4.3.1.3. Edit	80
4.3.1.4. Lihat	82
4.3.1.5. Atur	82
4.3.1.6. Dxf	83
4.3.2. PSD	84
4.3.2.1. File	85
4.3.2.2. Edit	87
4.3.2.3. View	88
4.4.2.4. Exit	89
4.4. Pembahasan Peta	89
KESIMPULAN DAN SARAN	91
5.1. Kesimpulan	91
5.2. Saran	91

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN