



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMANPERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xv
INTISARI	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Desain yang Bersifat Ergonomis Antropometris dan Kenyamanan Berkendara	5
2.2. Permodelan Manusia dengan Menggunakan <i>Software</i>	7
BAB III LANDASAN TEORI	
3.1. Definisi Ergonomi	9
3.2. Antropometri	11



3.3. Posisi Mengemudi yang Baik	14
BAB IV METODE PENELITIAN	
4.1. Objek dan Lokasi Penelitian	17
4.2. Alat Penelitian	17
4.3. Bagan Alir Penelitian	17
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	
5.1. Data Antropometri	22
5.2. <i>Task Analysis</i> dan Penentuan Objek Analisis	31
5.3. Simulasi Postur dan Penentuan Dimensi dari Objek Analisis	32
5.3.1 Manekin Simulasi	34
5.4. Simulasi Postur, Penentuan Dimensi pada Beberapa Komponen Molina dan Perbandingannya dengan <i>existing product</i> (Honda Jazz)	35
BAB VI PENUTUP	
6.1. Kesimpulan	55
6.2. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57
LAMPIRAN	60
Top Brand Award Indeks Otomotif 2010	60
Top Brand Award Indeks Otomotif 2011	61
Top Brand Award Indeks Otomotif 2012	62
Data Komposisi Penduduk Indonesia Menurut Ras Berdasarkan Sensus Penduduk Tahun 2000	63
Data Servis dan User Honda Jazz Honda Istana Cendrawasih Semarang	64