

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xiv
INTISARI	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Asumsi dan Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
BAB III LANDASAN TEORI	
3.1. Manajemen Proyek	10
3.2. Metode Perencanaan dan Penyusunan Jadwal Proyek	10
3.2.1. Analisis Jaringan	10
3.2.2. <i>Critical Path Method</i>	11
3.3. Simulasi <i>Monte Carlo</i>	12
3.4. <i>Project Crashing</i>	13
3.5. Penentuan Distribusi Teoritis	15
3.6. RanGen (<i>A Random Network Generator</i>)	17
3.7. <i>Network Viewer</i>	18
3.8. Topologi Jaringan	20
3.9. <i>Design of Experiment (DoE)</i>	20
BAB IV METODE PENELITIAN	
4.1. Objek Penelitian	24
4.2. Alat yang digunakan	24
4.3. Tahapan Penelitian	25

BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	27
5.1 <i>Framework</i> Pengembangan Model	27
5.1.1 Pengembangan Model Deterministik	28
5.1.2 Pengembangan Model Probabilistik	28
5.1.3 <i>Case Study</i>	29
5.2 Validasi Model	36
5.2.1 Validasi <i>Patterson Format</i>	36
5.2.2 Validasi Model Probabilistik	37
5.3 Analisis <i>Design of Experiment (DoE)</i>	38
5.3.1 Analisis DoE dari Durasi Proyek	39
5.3.2 Analisis DoE dari Nilai CV	41
5.3.3 Analisis DoE dari Persentase <i>Critical paths</i>	42
5.4 Analisis Fenomena <i>Probabilistic Time Cost Trade-off</i>	44
5.4.1 Fenomena <i>Probabilistic Time Cost Trade-off</i> Skenario Satu, Dua, Dan Tiga	45
5.4.2 Fenomena <i>Probabilistic Time Cost Trade-off</i> Skenario Empat, Lima, Dan Enam	52
BAB VI PENUTUP	
6.1. Kesimpulan	60
6.2. Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN	64