

12. Tim Aslab QRE yang sangat hebat, Ima, Agus, Mbak Etta, Mbak Ana, Mas Dana, Silas, Irma, Zulian.
13. Teman-teman TI 09 yang tidak bisa disebutkan satu per satu, atas dukung dan kebersamaannya selama kuliah.
14. Teman-teman MECC 2009, 2010, 2011, 2012. Edgi, Arum, Agung, Rio, Ian, Indra, Risank, Ishak, Eko P, Eko I, Bagas, Faisal, Hendy, Akhsan, Prisma, dll.
15. Teman-teman KKN Unit 42 Sidoluhur
16. DREaM Team 2013. Thank you for the professionalism, commitment, and the warmth of our teamwork.
17. DREaMers 2013 atas inspirasi yang telah diberikan. *Being coordinator for awesome people from various countries, after all I'm so grateful. Thank you so much and I hope the relationship will never parted.*
18. Seluruh pihak yang telah membantu, baik secara langsung maupun tidak langsung, dalam pengerjaan, penyusunan, dan perbaikan tulisan ini.

Yogyakarta, 28 November 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
NASKAH SOAL TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
INTISARI	vi
KATA PENGANTAR	vii
UCAPAN TERIMA KASIH	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR NOTASI DAN SINGKATAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1. Pendekatan <i>Earned Value</i> untuk Memonitor dan Memprediksi Durasi Proyek Konstruksi	5
2.2. Pendekatan <i>Earned Value</i> untuk Memonitor dan Memprediksi Durasi Proyek Pengembangan Perangkat Lunak	8
2.3. Pendekatan <i>Bayesian Network</i> untuk Memonitor dan Memprediksi Durasi Proyek Konstruksi	9
	x

BAB III	LANDASAN TEORI	16
3.1.	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	16
3.2.	Scrum	17
3.3.	<i>Project Control System</i>	19
3.4.	<i>Earned Value Analysis (EVA)</i>	20
3.5.	Analisis Risiko	23
3.6.	<i>Bayesian Network (BN)</i>	24
3.7.	Simulasi Monte Carlo	26
3.8.	Pengujian Akurasi Model	26
BAB IV	METODE PENELITIAN	28
4.1.	Obyek Penelitian	28
4.2.	Alat Penelitian	28
4.3.	Profil Proyek	29
4.4.	Tahapan Penelitian	29
BAB V	HASIL DAN PEMBAHASAN	33
5.1.	<i>Framework</i> Pemantauan Durasi Proyek	33
5.2.	Alur Simulasi	36
5.3.	Membangun Model	37
5.3.1.	Menentukan Ruang Lingkup Proyek	37
5.3.2.	Menentukan <i>Product Backlog</i> dan <i>Story Point</i>	38
5.3.3.	Menentukan Tujuan Sprint dan <i>Sprint Backlog</i>	38
5.3.4.	Mengidentifikasi Risiko dalam Proyek	38
5.3.5.	Membangun Model <i>Bayesian Network</i>	40
5.4.	Mengestimasi Durasi Penyelesaian Proyek	41
5.4.1.	Persamaan Umum untuk Menentukan Tanggal Rilis	41
5.4.2.	Menjalankan Model <i>Bayesian Network</i> dengan Simulasi Monte Carlo	42
5.5.	Studi Kasus	42
5.5.1.	Data Proyek	42
5.5.2.	Model Analisis Risiko	45