

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b>	iii
<b>NASKAH SOAL TUGAS AKHIR</b>	iv
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	v
<b>KATA PENGANTAR</b>	vi
<b>DAFTAR ISI</b>	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b>	x
<b>DAFTAR TABEL</b>	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	xii
<b>INTISARI</b>	xiii
<b>BAB I      PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
<b>BAB II     TINJAUAN PUSTAKA</b>	4
<b>BAB III    LANDASAN TEORI</b>	
3.1 Teori Difusi Inovasi	8
3.2 Jaringan Sosial	9
3.3 <i>Agent-based Modeling and Simulation</i>	12
<b>BAB IV    METODE PENELITIAN</b>	
4.1 Subjek Penelitian	16

4.2	Alat Penelitian	16
4.3	Tahapan Penelitian	17
<b>BAB V</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
5.1.	Model Konseptual	20
5.2.	Studi Kasus	26
5.3.	Simulasi	31
5.4.	Interpretasi Hasil	46
5.5.	Batasan Model	48
<b>BAB VII</b>	<b>PENUTUP</b>	
7.1.	Kesimpulan	49
7.2.	Saran	49
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>50</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	<b>54</b>