



UNIVERSITAS
GADJAH MADA

ANALISIS EFEKTIVITAS PENGGUNAAN KINECT XBOX SEBAGAI ALAT BANTU OLAHRAGA
Dafazal Saffan, Prof. Dr. Eng. Ir. Herianto, S.T., M.Eng. IPU., ASEAN. Eng
Universitas Gadjah Mada, 2013 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

SKRIPSI

**ANALISIS EFEKTIVITAS PENGGUNAAN KINECT XBOX SEBAGAI
ALAT BANTU OLAHRAGA**

No. Soal : TKI 4011 / II-2012/2013 / Her / 07 /04 / 01.03 / 2013



Disusun Oleh:

Dafazal Saffan

09/281466/TK/35010

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
JURUSAN TEKNIK MESIN DAN INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA**

2013