

## DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR .....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
INTISARI .....	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.1.1 Bawang Merah.....	1
1.1.2 Ulat Grayak ( <i>Spodoptera exigua</i> ) sebagai Hama Utama Bawang Merah .....	2
1.1.3 Edukasi Konsep Pengendalian Hama Terpadu (PHT) .....	2
1.1.4 Penyuluhan Pertanian .....	3
1.1.5 Aplikasi berbasis <i>Android</i> .....	3
1.1.6 Aplikasi sebagai Media Edukasi dan Manajemen Usahatani.....	4
1.2 Tujuan Penelitian .....	4
1.3 Manfaat Penelitian .....	4
BAB II.....	5
2.1 Bawang Merah .....	5
2.1.1 Taksonomi .....	5
2.1.2 Deskripsi.....	5
2.1.3 Morfologi.....	6
2.1.4 Varietas.....	6
2.2 <i>Spodoptera exigua</i> .....	7
2.2.1 Taksonomi .....	7
2.2.2 Deskripsi.....	7
2.2.3 Morfologi.....	8
2.2.4 Habitat .....	8
2.2.5 Predasi .....	8
2.3 Aplikasi sebagai Platform Digital .....	9
2.4 Penelitian Terdahulu .....	10
2.5 Pengembangan Aplikasi.....	11
2.5.1 <i>Planning</i> (Perencanaan).....	11
2.5.2 <i>Analyze</i> (Analisis Kebutuhan Aplikasi).....	11

2.5.3 <i>Design</i> (Desain).....	12
2.5.4 <i>Implementation</i> (Implementasi).....	12
2.6 Media Edukasi berbasis <i>E-Learning</i> .....	13
2.7 Manajemen Usahatani.....	14
BAB III .....	15
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	15
3.2 Alat dan Bahan.....	15
3.3 Metodologi Penelitian .....	15
3.3.1 Analisis Masalah .....	15
3.3.2 Rancangan Pengembangan Media Pembelajaran.....	16
3.4 Rancangan Pengembangan Aplikasi .....	16
3.4.1 <i>Planning</i> (Perencanaan).....	17
3.4.2 <i>Analyze</i> (Analisis Kebutuhan Pengembangan Aplikasi) .....	19
3.4.3 <i>Design</i> (Desain Arsitektur Aplikasi) .....	20
3.4.4 <i>Implementation</i> (Implementasi).....	23
BAB IV .....	24
4.1 Gambaran Umum Implementasi Aplikasi.....	24
4.2 Analisis Fungsionalitas Utama Aplikasi .....	26
4.3 Tampilan Antar-Muka Aplikasi .....	29
4.3.1 Logo Aplikasi .....	29
4.3.2 Halaman Autentikasi .....	30
4.3.3 Halaman Utama .....	31
4.3.4 Halaman Materi Edukasi: Budidaya.....	32
4.3.5 Halaman Materi Edukasi: Varietas & Jenis-Jenis OPT.....	33
4.3.6 Halaman Input Data Lahan.....	34
4.3.7 Halaman Fitur .....	35
4.3.8 Halaman Surveilensi OPT: Daftar OPT .....	36
4.3.9 Halaman Surveilensi OPT: Inisiasi Pengamatan .....	37
4.3.10 Halaman Surveilensi Pengamatan: Penambahan Data Pengamatan.....	38
4.3.11 Halaman Penambahan Data Pengamatan: Tahap 1 .....	39
4.3.12 Halaman Penambahan Data Pengamatan: Tahap 2 .....	40
4.3.13 Halaman Penambahan Data Pengamatan: Tahap 3 .....	42
4.3.14 Halaman Produk dan Perlakuan .....	43
4.3.15 Halaman Ekonomi dan Biaya.....	44
4.3.16 Halaman Manajemen Lahan.....	45
4.4 Evaluasi Implementasi Aplikasi terhadap Penelitian Terdahulu .....	46



UNIVERSITAS  
GADJAH MADA

**Pengembangan Aplikasi berbasis Android sebagai Media Edukasi Pengelolaan *Spodoptera exigua* pada**

**Bawang Merah**

Ibrahim Risyadbana, Dr. Ir. Nugroho Susetya Putra, M.Si.

Universitas Gadjah Mada, 2025 | Diunduh dari <http://etd.repository.ugm.ac.id/>

4.5 Kelebihan dan Keterbatasan Aplikasi .....	47
4.6 Potensi Aplikasi .....	48
BAB V .....	49
5.1 Kesimpulan .....	49
5.2 Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA .....	51
LAMPIRAN.....	55