



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
INTISARI	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR ISTILAH.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan Penelitian.....	4
1.3 Manfaat Penelitian.....	5
1.1.1 Manfaat Teoritis	5
1.1.2 Manfaat Praktis	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Komponen Pariwisata 6A	10
2.2.2 Wisata Sejarah.....	13
2.2.3 <i>Gamification</i>	14
2.2.4 Paket Wisata.....	15



BAB III PROSEDUR PROYEK AKHIR	18
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	18
3.1.1 Waktu Penelitian	18
3.1.2 Tempat Penelitian.....	18
3.2 Jenis Penelitian	19
3.3 Teknik Pengumpulan Data.....	19
3.3.1 Teknik Pengumpulan Data	19
3.3.2 Alat Pengumpulan Data	21
3.4 Analisis Data.....	22
3.5 Pelaksanaan Kegiatan.....	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	26
4.1 Identifikasi 6A Rancangan Paket Wisata Heritage Tour di Benteng Van den Bosch.....	26
4.1.1 Atraksi.....	26
4.1.2 Aksesibilitas	67
4.1.3 Amenitas	69
4.1.4 <i>Ancillary</i>	76
4.1.5 Aktivitas	78
4.1.6 <i>Available Package</i>	81
4.2 Penyusunan Paket Wisata Sejarah di Benteng Van den Bosch.....	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	96
5.1 Kesimpulan.....	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA.....	99
DAFTAR LAMPIRAN	102