

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN SAMPUL DALAM BAHASA INGGRIS	ii
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
PERNYATAAN BEBAS PLAGIAT	vi
KATA PENGANTAR	vii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
DAFTAR ISI	1
DAFTAR LAMBANG DAN SIMBOL	4

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	5
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Tujuan Penelitian	14
1.4 Manfaat dan Saran Penelitian.....	14
1.5 Tinjauan Pustaka	15
1.6 Landasan Teori.....	20
1.6.1 Pragmatik	20
1.6.2 Humor	20
1.6.3 Permainan bahasa.....	22
1.6.4 Fungsi Permainan Bahasa	24
1.7 Metode Penelitian.....	25
1.7.1 Jenis Penelitian.....	25
1.7.2 Metode Pengumpulan Data.....	26
1.7.3 Teknik Analisis Data.....	29
1.7.4 Hasil Analisis Data.....	29
1.7 Sistematika Penelitian	30

BAB II JENIS PERMAINAN BAHASA DALAM NAMA-NAMA PRODUK KEMASAN DI SUPERMARKET DI TIKTOK

2.1 Jenis Permainan Bahasa dalam Tataran Bunyi	31
2.1.1 Zeroisasi	32
2.1.2 Anaptikis	36
2.1.3 Substitusi Bunyi	40
2.1.4 Metatesis	43
2.1.5 Pemberian Jeda.....	44
2.1.6 Mutasi Bunyi.....	45
2.1.6 Pemertahanan Bunyi	45
2.1.7 Pembalikan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Jenis-jenis Permainan Bahasa dalam Tataran Semantik	46
2.2.1 Homonimi	47
2.2.2 Polisemi.....	54
2.2.3 Sinonim	54
2.2.4 Antonim	56
2.2.5 Pamali	57



2.2.6	Pepatah.....	59
2.2.7	Metafora.....	60
2.2.8	Silogisme.....	61
2.3	Jenis-jenis Permainan Bahasa dalam Tataran Bentuk Kata.....	61
2.3.1	Akronim.....	62
2.3.2	Reduplikasi.....	64

BAB III FUNGSI PERMAINAN BAHASA PADA NAMA-NAMA PRODUK KEMASAN DI SUPERMARKET DI APLIKASI TIKTOK

3.1	Fungsi Eufimisme.....	68
3.2	Fungsi Humor.....	70
3.3	Fungsi Komunikasi.....	73
3.4	Fungsi Kreatif.....	78
3.5	Fungsi Menyindir.....	81
3.6	Fungsi Merayu.....	83

BAB IV FAKTOR SOSIAL PERMAINAN BAHASA PADA NAMA-NAMA PRODUK KEMASAN DI SUPERMARKET DI APLIKASI TIKTOK

4.1	Setting and Scene.....	90
4.2	Participants.....	91
4.3	Ends.....	94
4.4	Act of Sequence.....	95
4.7	Key.....	96
4.8	Instrumentalities.....	99
4.8.1	Dialog lisan dan tulis.....	99
4.8.2	Mimik muka dan bahasa tubuh.....	100
4.8.3	Suara dan intonasi.....	101
4.8.4	Kostum dan Properti.....	101
4.8.5	Efek suara atau musik ataupun teks.....	102
4.8.6	Improvisasi.....	103
4.9	Norms.....	103
4.10	Genre.....	104

BAB V PENUTUP

5.1	Simpulan.....	105
5.2	Saran.....	109

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

Lampiran 1. Data Jenis-jenis Permainan Bahasa terhadap Nama-nama Produk Kemasan di TikTok.....	113
Lampiran 2. Data Fungsi Permainan Bahasa pada Nama-nama Produk Kemasan di Supermarket di TikTok.....	118